мелкие полезности ускоряющие и упрощающие работу
Послан Алексей1980 - 06.07.2011 18:54

_____

подскажите пожалуйста! есть в операции копировать такая функция - задать не только расстояние до следующей копии, но и количество копий? это по сути как бы быстрый аналог линейного массива по одной линии... или лучше заюзать просто массив?

==========

мелкие полезности ускоряющие и упрощающие работу
Послан kodg - 06.07.2011 18:55

_____

помоему проще сразу построить линию вдоль которой можно выставить и количество и расстояние

==========

мелкие полезности ускоряющие и упрощающие работу
Послан Алексей1980 - 06.07.2011 22:15

_____

Наверное проще показать чем словами описывать. Я хочу организовать работу в рино приблизительно как в кадах. Мне для этого нужны вспомогательные объекты чтобы строить на них сечения, это касается тех случаев когда сечения плоские и их много. Я приведу пример – вы скачали из журнала моделист-конструктор сечения профиля крыла. В рино вроде есть все предпосылки это сделать. Можно создать просто массив плоскостей линейный или по кривой, перенести плоскости на отдельный слой, объявить его вспомогательным, а потом на эти плоскости переносить cplan, но проблема в том, что в рино у сиплана есть один косяк – он живёт только внутри вида, тоесть если я хочу выбрать для построения сечение 2, делать я это должен на виде спереди – там где потом я и буду строить, но в ортогональной проекции, но плоскости сливаются и их не видно какую выбираешь, выбор надо делать в перспективном окне, но сиплан там и останется. Или есть наверное возможность выбирать по имени? Одним словом – вы рину лучше меня знаете – скажите – можно в ней реализовать кадовский подход, просто хочется мозг книфицировать… или от такого упрощения больше мозг замучаешь….

http://narod.ru/disk/18295680001/%D0%B2%D1%81%D0%BF%D0%BE%D0%BC%D0%BE%D0%B3%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B5%20%D0%BF%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F.avi.html

==========

мелкие полезности ускоряющие и упрощающие работу
Послан sharaban - 11.07.2011 03:55

_____

У солида в хелпе есть урок - построение тела вращения .Я думаю вы о нем знаете?

А вот как это же строится в Rhinoceros -

http://hotfile.com/dl/123695535/d707f35/Video_2011-07-11_004242.wmv.html

Разница очевидна.
Но у рины и много чего нет в функционале(хотябы тот же рендер) но и цена заметно отличается от солида и тем более от алиас

==========