

## Как соединить? + филлет

Послан someguy - 11.05.2011 22:37

---

С помощью лофта сделал полисурфейс 1 и 2.

Я соединяю с помощью джоин (булин не работает даже после кепя). Но когда я делаю филлет нижней части - полисурфейс 2 отделяется сам. Что не так? Как это исправить?

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/rhnioask.jpg>

=====

## Как соединить? + филлет

Послан kodg - 11.05.2011 23:27

---

на первый взгляд должно получаться, лучше выложи модель.

=====

## Как соединить? + филлет

Послан someguy - 12.05.2011 16:27

---

Вот

<http://narod.ru/disk/12670995001/tset.3dm.html>

=====

## Как соединить? + филлет

Послан kodg - 12.05.2011 16:43

---

у меня все соединяется и филлет делается без проблем, у тебя очень маленькая модель попробуй увеличить ее в масштабе. или поменяй единицы измерения.

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/cupFilet.jpg>

=====

## Re:Как соединить? + филлет

Послан wsx - 12.05.2011 18:10

---

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/01.png>

=====

## Re:Как соединить? + филлет

Послан wsx - 12.05.2011 18:12

---

---

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/02.png>

=====