

## Проблема с fillet(

Послан Viatrak - 06.05.2011 19:45

---

Всем добрый день. Столкнулся с таким вот моментом в Rhino. Создаю полилинию (углы не сглаживаю), инструментом sweep 1 rail создаю поверхность и затем мне надо один из углов (как показано на скриншоте) скруглить инструментом Variable radius fillet. И выходит такая вот штукавина - угол скругляется, а стенки остаются :S . подскажите пожалуйста, как тут поступить? что надо сделать перед скруглением, чтобы всё вышло как надо? Причём открывал эту же модель в MOI и этот узел прекрасно скруглился как надо! Заранее благодарю за ответ...  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20110506.jpg>  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2-20110506.jpg>  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3-20110506.jpg>  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4-20110506.jpg>

=====

## Проблема с fillet(

Послан kodg - 06.05.2011 20:39

---

проблема в том что на этот филет попадает стык двух поверхностей... на этом ринка часто глючит. вот если ты перестроишь вот это вот этим инструментом  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/20110506.jpg>  
все получится, так же как если сделать explode после филета > выделить филет и им тримануть углы > и сшить заново. все тоже получится.  
PS.  
это Rhino, привыкайте;)

=====

## Проблема с fillet(

Послан Viatrak - 06.05.2011 20:45

---

О, большое спасибо за ответ, теперь мне ясно). Я просто больше всего работаю в Солидворксе и привык, что если уж создал тело, то скруглишь такую ситуацию полюбому)) Хм, скажите, тогда странно, что этот мой момент Рина не скругляет, а MOI скругляет...)

=====

## Проблема с fillet(

Послан kodg - 06.05.2011 20:51

---

роно не скругляет очень много элементарных моментов иногда до смешного простых взять хоть этот пример, в рине большой положительный момент конечно же не в этом хочется верить что он в другом более гибкий и быстрый :)

=====

## Проблема с fillet(

Послан Viatrak - 06.05.2011 20:56

---

Мда, это как всегда хочется найти в одной программе всё необходимое и чтобы было удобно логично и "как мне хочется" :laugh: а так остаётся пока адаптироваться самому, потому как програмка замечательная) Ещё раз спасибо)

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/5-20110506.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/6.jpg>

=====

## Проблема с fillet(

Послан Iexus26666 - 14.05.2011 13:21

---

мдя больше всего мне не нравится в рино именно этот инструмент (Филет) глючный он какойто..

=====

## Проблема с fillet(

Послан Iexus26666 - 14.05.2011 13:23

---

а как кстате наз-ся этот инструмент???

=====

## Проблема с fillet(

Послан Iexus26666 - 14.05.2011 13:24

---

kodg писал(а):

проблема в том что на этот филет попадает стык двух поверхностей... на этом ринка часто глючит. вот если ты перестроишь вот это вот этим инструментом

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/20110506.jpg>

А как наз-ся этот инструмент??

=====