Сопряжение кривых.
Послан ImaBanana - 20.03.2011 14:33

_____

День добрый. Я новичек в рино. Очень долгое время работал с 3д максом.

Возник такой вопрос, нужно построить дугу либо сплайн и сопряч его с окружностью либо 2мя окружностями по касательной, пробовал разными способами , но думаю есть какойто более простой. Например в солиде можно задавать параметры дуги, а патом менять ее радиос, очень удобно.

В рино же такой возможности я не нашел, могу только построить дугу касательной к окружности и при этом только с начала либо конца, и как правило приходится отсекать окружность в точке сопряжения, иначе рино не понимает сопряжение открытой кривой с закрытой(окружностью)

Помогите пожалуйста. Опишите способы которые вы считаете наиболее удобными. Главный вопрос могули я задать касательность после построения кривойдуги и с ее начала и с конца(если я задаю касательность на конце, как правило в анчале кривая касательность теряет)

==========

Сопряжение кривых.
Послан kodg - 20.03.2011 14:35

_____

картинки не забывайте прилагать !!

==========

Сопряжение кривых.
Послан ImaBanana - 20.03.2011 15:21

_____

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Untitled_1-20110320.jpg
вроде немного разобрался. построил 2 окружности провел к ним касательную дугу g1.

Снизу пытался сделать тоже самое но сплайном, вроде тоже вышло. начало стало касательным по привязки(g4 g3 иногда почемуто сплайн не выполняет касательность по привязки Tan когда ставишь следушюю контрольную точку)) а конец сплайна автоматом ушел в касательную(g3 g2). Единственое что сплайн имеет мало контрольных точек. а имено 2.но это уже не большая проблема.

можно ли в рино построить дугу просто рядом с окружности а патом назначить ей касательность?

==========

Сопряжение кривых.
Послан BigZee - 12.10.2011 15:23

Немного непонятно. Ты я так понял не все инструменты юзал. Есть же картинка Blend Curve. вот там все есть что ты хочешь. Но перед этим нужно что бы у тебя была не замкнутая форма.

==========

Сопряжение кривых.

Послан kodg - 12.10.2011 23:22

ImaBanana писал(а):

можно ли в рино построить дугу просто рядом с окружности а патом назначить ей касательность?
можно построить не дугу а окружность по касанию к двум другим а потом отрезать в месте касания

==========