

Sweep1Rail. Трудности построения.

Послан Ave - 01.07.2010 20:33

вот такой вопрос. Строю поверхность с помощью Sweep 1 Rail. Вроде всё просто... Выделил рельсу. Выделил сечение и энтер. А выходит фигня. Строится две поверхности. Если делаю Untrimmed Mitters, то поверхность одна, но с каким-то дефектом. Картинки подсоединяю. Видимо какая-то ерунда с построением рельсы. Но не могу понять. Может кто подскажет в чём загвоздка?

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/prs3.jpg>

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/prs2.jpg>

=====

Sweep1Rail. Трудности построения.

Послан kodg - 01.07.2010 20:41

скорее всего нужно перестроить рельсу особенно внимательнее место стыка двух кривых

или разрезать и сделать бленд

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/prs3-20100701.jpg>

=====

Sweep1Rail. Трудности построения.

Послан Ave - 01.07.2010 20:58

Спасибо, что откликаетесь на мои вопросы.

Я строю кривую арками, а последнюю прямую добавляю прямой полилинией (с привязкой END). Не пойму где там может быть излом или не совпадение.

=====