

Как преобразовать Displacement в поверхность?

Послан MonacoFelice - 06.06.2013 16:51

Народ, подскажите пожалуйста, как в Rhino дисплейсмент преобразовать в реальную поверхность, которую потом можно порезать на станке? (тоесть, не просто для рендера) ...уже весь интернет обшарил, в хелпе все подобные темы пересмотрел - нигде ничего и подобного не обсуждается ...как будто только у меня одного такая задача раз в сто лет появилась :) Если по сути вопроса, то мне необходимо получить на поверхности изделия рисунок кожи. Поверхность не ровная - тоесть верхняя часть заворачивается кольцом вниз. С развёрткой модели и укладкой текстурной карты для дисплейсмента, я разобрался ...но это только для рендера. А вот как теперь этот дисплейсмент преобразовать в Surface???

=====

Как преобразовать Displacement в поверхность?

Послан generic - 07.06.2013 10:26

<http://mecsoft.com/rhinoart/>

=====

Как преобразовать Displacement в поверхность?

Послан MonacoFelice - 07.06.2013 11:38

Спасибо, за ответ! ...Но я, откровенно говоря, очень удивлён, что в самом Рино нет такой простой функции и приходится использовать сторонние плагины.

А стандартными средствами что действительно невозможно выдавить поверхность по текстурной карте? Ведь есть же Heihgtfield from Image в меню Surface Creation ...но эта функция создаёт только прямоугольник, к которому применяется карта поверхности. А как же тогда можно применить карту к выбранному участку модели??? Просто не верится, что в Рино нет такой возможности...

=====

Как преобразовать Displacement в поверхность?

Послан Stream - 20.07.2013 16:46

MonacoFelice писал(а):

Спасибо, за ответ! ...Но я, откровенно говоря, очень удивлён, что в самом Рино нет такой простой функции и приходится использовать сторонние плагины.

А стандартными средствами что действительно невозможно выдавить поверхность по текстурной карте? Ведь есть же Heihgtfield from Image в меню Surface Creation ...но эта функция создаёт только прямоугольник, к которому применяется карта поверхности. А как же тогда

можно применить карту к выбранному участку модели??? Просто не верится, что в Рино нет такой возможности...

Ну а после карты высот натянуть на поверхность никак?

=====

Как преобразовать Displacement в поверхность?

Послан civic1500 - 28.07.2013 16:29

Не проще ли сразу всё в арткаме сделать?

=====