

## Риноглюк?

Послан Peredvignik - 03.04.2012 01:21

---

Здравствуйте!

Проблемы с вот таким узлом:

<http://img825.imageshack.us/img825/544/26038612.jpg>

Пытаюсь сделать variable filelet для солида. Для этого вначале пересек и тримнул, а после сдвойнил две фигуры. Но филет отказывается работать и пишет "invalid input. nothing done."  
Проверил naked edge - всё в порядке. Что делаю не так?

=====

## Риноглюк?

Послан Viatrak - 03.04.2012 01:45

---

Привет. Скинь сам риновский файл, так быстрее ответим что не так. А вообще бывает что и глючит старушка Рина))

=====

## Риноглюк?

Послан Peredvignik - 03.04.2012 02:07

---

Еле закачал. Вот.

<http://www.easyload.ru/download/?42821>

=====

## Риноглюк?

Послан Viatrak - 03.04.2012 09:30

---

Вот что пишет, няма файла) Попробуй тут прикрепить без заливки на внешний сервер.  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/17-20120403.jpg>

=====

## Риноглюк?

Послан Peredvignik - 03.04.2012 11:55

---

А! Во он оказывается только rar прикрепляет.

<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/files/kusok.rar>

=====

## Риноглюк?

Послан kodg - 03.04.2012 12:03

---

дело не в том что что то не так просто рино так работает ))) мой совет строить вручную, сначала трубку прокатать, потом обрезать, потом делать блэнд.

=====

## Риноглюк?

Послан Peredvignik - 03.04.2012 12:13

---

Ладно ОК! Попробую вручную через офсэт. Спасибо!  
упд: Убрал филеты на пирамиде и получился солид вариэбл филет. Но получилось некрасиво и по-этому только руками!)))

=====

## Риноглюк?

Послан Viatrak - 03.04.2012 17:31

---

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/18-20120403.jpg>  
У меня так вышло именно скруглением (радиус 0.3). Так как говорит Владимир в данном случае сделать сложно, обрезать ещё можно, но чтобы уголки остались скругленными на треугольной детали надо прокатывать трубкой со слишком маленьким радиусом, так что в итоге скругление почти незаметное). Может кто поколдует ещё?)

=====

## Риноглюк?

Послан kodg - 03.04.2012 17:44

---

что мешает уголки поправить вручную ?  
[http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Rhino\\_gluk1.jpg](http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Rhino_gluk1.jpg)  
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/kusok2.rar>

за минуту сделано, если посидеть немного дольше и построить все аккуратнее то и результат будет лучше ;)

=====

## Риноглюк?

Послан Viatrak - 03.04.2012 19:29

---

ох, прошу простить великодушно)), сам не задумывался что действительно можно ж подрезать

---

уголки и сделать нормально. Вот и сам новому научился) Спасибо :)

=====  
**Риноглюк?**

Послан Viatrak - 03.04.2012 19:31

---

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/19-20120403.jpg>

=====  
**Риноглюк?**

Послан kodg - 03.04.2012 19:32

---

ну вот и здорово ;)

=====  
**Риноглюк?**

Послан Viatrak - 03.04.2012 20:02

---

Владимир, прошу прощения и умоляю взглянуть мои посты в разделе про Алиас). Если что достал уже тут всех в конец, то прошу не сердчать), потому как реально негде больше с кем обсудить моменты по Рине-Алиасу, все постсоветские форумы в основном глухие... Может у вас есть ссылки на какие активные форумы, чтобы я только сюда не обращался и не надоедал). Благодарю за понимание... :unsure:

=====  
**Риноглюк?**

Послан Peredvignik - 03.04.2012 20:54

---

Ух! Ничего себе. Спасибо огромное ребят! Но дело еще в том, что мне необходимы большие и разные филеты, ведь эта деталь должна выглядеть примерно так:  
<http://img705.imageshack.us/img705/4036/bankoboevrulamborghinia.jpg>  
Так что вероятно этот способ не пойдёт и придется строить руками.

=====  
**Риноглюк?**

Послан Peredvignik - 03.04.2012 23:36

---

Только-что попробовал последовать вашему способу, но уже с разными радиусами филета.

Соединял и свипом и блендом, но такого перехода как у Владимира не получается.

=====

### Риноглюк?

Послан Peredvignik - 04.04.2012 22:56

---

Всем привет!

В процессе работы возникла необходимость соединить ранее расплеченную(split) поверхность. Конечно можно просто сдвойнить эти две поверхности, но некоторые инструменты всеравно классифицируют их как две. Есть ли инструмент ансплит или что-то похожее? Благодарю!

=====

### Re:Риноглюк?

Послан Nomad - 19.04.2012 16:43

---

всем привет. у меня возникла проблема при инсталяции Rhino 4.0 на Windows 7 Home x64. выкидывает ошибку 1723. возможно ли вообще поставить 4 рину на windows 7. может быть ктонибудь сталкивался уже с такой проблемой и может помоч. за советы за ранее спасибо.....

=====

### Re:Риноглюк?

Послан kodg - 19.04.2012 16:47

---

Сегодня поставил ринку 4 на windows 7 64x корпоративную. Возможно нехватает какойто длл Google в помощ :)

=====

### Re:Риноглюк?

Послан Nomad - 19.04.2012 17:03

---

google говорит что код 1723 это проблема с windows installer. но не написано как его устранить. уже переустановил windows не помогло. на notebook тоже windows 7 x 64, там все работает без проблем

=====

### Re:Риноглюк?

Послан kodg - 19.04.2012 17:06

---

возможно проблема именно в урезанных библиотеках home версии попробуй поставить версию повыше... или поищи отдельно виндовс инсталлер на сайте микрософта

=====

**Re:Риноглюк?**

Послан Nomad - 19.04.2012 17:40

---

вообщем в 7 версии стоит windows installer 5.0 . это и есть самая актуальная версия инсталлера. менять её смысла нет и по ходу дела не возможно. придётся внатуре сносить винду и менять на профессионалку. остаётся вопрос, почему рина пошит на ноутбуке при тойже версии винды. думаю может быть попробовать рину 5....

=====

**Re:Риноглюк?**

Послан Nomad - 19.04.2012 18:50

---

рина 5 встала и принялась без проблем за работу. так что можно считать проблема решена. 5 кстати катает на много лучше филеты чем четвёрка, даже работать приятно както стало.....

=====

**Re:Риноглюк?**

Послан Viatrak - 19.04.2012 18:57

---

Не знаю как кому, но Рина 5.0 вообще попродвинутой будет и интерфейсом и исправлениями разными... даже в последних обновлениях многофункциональный курсор чего стоит... ускоряет работу ощутимо)

=====

**Re:Риноглюк?**

Послан Nomad - 19.04.2012 19:37

---

я не уверен кажетсо это мне или нет, но думаю углы выглядят лучше чен в четвёрке [http://stg693.ifolder.ru/preview/20120419/0/30022840\\_2\\_496283.jpg](http://stg693.ifolder.ru/preview/20120419/0/30022840_2_496283.jpg)

=====

**Re:Риноглюк?**

Послан kodg - 19.04.2012 19:39

---

слишком простая форма, такую и 4 закатал бы без проблем.

=====

### Ре:Риноглюк?

Послан Nomad - 19.04.2012 19:41

---

ок. значит кажется :D

=====

### Ре:Риноглюк?

Послан Nomad - 24.04.2012 23:51

---

нет я всётаки в восторге от 5-ой версии Рины. поверхности выглядят чище чем на четвёрке. да и филеты всётаки лучше катаются. также немного больше настроек в инструменте бленд (до г4). вот только не нравится что крякнутая версия скачивает самостоятельно какие-то updates... :dry:

=====

### Риноглюк?

Послан Iexus26666 - 27.04.2012 21:12

---

Да тоже не раз замечал что филет в рино работает глючно, все руки приходится делать в основном, а кто знает почему поверхность получается со вмятинами? как это исправить можно

=====

### Ре:Риноглюк?

Послан Nomad - 29.04.2012 01:11

---

ну во первых можно попробовать сделать rebuild, ну а второй вариант это строит поверхности так чтоб их не надо было матчить к другим.... ну это только мой совет , может другие смотрят на это по другому.....

=====