

problem: blending surfaces

Послан popoff - 19.02.2012 00:13

Popitalsya svyazat poverhnosti - no ne polu4ilos horo6o :(

Pomogite pajaluysta ... http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/blending_problem.rar

problem: blending surfaces

Послан moroz - 19.02.2012 03:24

где проблема? так вроде не увидел

Re: problem: blending surfaces

Послан popoff - 19.02.2012 12:38

poverhnosti ne svyazani - eto problem :(

Re: problem: blending surfaces

Послан kodg - 19.02.2012 12:45

я чесно говоря тоже не пойму в чем дело !

давай картинку с пояснениями!

Re:problem: blending surfaces

Послан popoff - 19.02.2012 16:34

izvinite 4to tak ploho obyasnil :(

Kak надо svyazat belie polypoverhnosti (kak надо postroit krsnaya poerhnost) ? Na katinke krasnaya poverhnost blendsurf no naverno надо 4to to drugoe sdelat ...

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/blend_problem.gif

Re:problem: blending surfaces

Послан kodg - 19.02.2012 16:43

откуда такие сомнения??? чем плоха красная поверхность? :blink:

Re:problem: blending surfaces

Послан popoff - 20.02.2012 00:50

Ne nrauitsya kak polu4ilos po uglam :(

Vi dumaete 4to vse v poryadke ?

Re:problem: blending surfaces

Послан moroz - 20.02.2012 02:22

postroite ne blendom, a rukami. a lu4he delaite v Aliase

Re:problem: blending surfaces

Послан popoff - 20.02.2012 21:46

Ne mogu ponyat 4to vi imeete vvidu kogda govorite "rukami" ?!

U menya net alias ST.

V subotu poprobuyu 4to to drugoe.

Mojno rabotat v alias potom opyat v rhino?

Re:problem: blending surfaces

Послан kodg - 20.02.2012 23:09

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4321rf.jpg> проблема в теоретическом пересечении, точнее в том что центр бленда очень сильно смешен от теоретического пересечения, от этого идет большое напряжение поверхности бленда на повороте к широкому месту. решение - отрезать поверхности с равным удалением от теоретического пересечения поверхностей. Тогда веса бленда уровняются и поверхность будет выглядеть привлекательнее ;)

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/blending_problem2.rar

Re:problem: blending surfaces

Послан popoff - 21.02.2012 21:32

kodg bol6oe spasibo !

V subotu ya pogleju va6a versiya(na etot laptop ne imeu rhino).

U menya bila ideya uveli4it blending razstoyanii tolko po uglam v nijnaya 4ast.

Ya sdelau screen6oti s moy variant.

=====

Re:problem: blending surfaces

Послан Nomad - 22.02.2012 15:57

www.translit.ru

=====