

Плагины для Rhino

Послан cyberchip1@gmail.com - 07.05.2010 14:49

Здесь прошу выкладывать кто какими плагинами пользуется для Rhino. Знаю что профи их не уважают, но мне они очень нравятся.

Я пользуюсь следующими инструментариями

AuxresckerAuxrescker - делает хорошее превью модели.

T-Spline for RhinoT-Spline for Rhino - T-Splineми пока ещё не очень то моделю, потому что перешёл на Rhino с 3DsMax, поэтому пользуюсь очень удобным манипулятором данного плагина. Оси для вращения, перемещения как в максе.

Crasshopper - Параметрическое моделирование. Очень интересная вещь, но надо программирование знать на VBscript либо C.

Поделитесь вашими находками.

И ещё уважаемый админ как у вас тут с Warezom. Выкладывать можно?

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 07.05.2010 15:01

Warez нельзя.

вареза итак полно и найти его для рино сейчас не составляет проблем помоему :)

а насчет плагинов ... пока использую один HyperShot 1.9 очень им доволен ...

рендер очень быстрый, получается все красиво ! :)

все рендеры Peregrine были сделаны именно им...

=====

Плагины для Rhino

Послан sharaban - 07.06.2010 01:27

Многоуважаемый kodg,я конечно понимаю,что варез,это не есть карашо,но мне очень интересно-вы купили T-Splines (Single license\$599)чтобы попользоваться манипулятором?И второе-Crasshopper плаг интересный,но чем он полезен в моделировании концептов - непонятно :woohoo:

PS:(<http://web.me.com/rhino3dtv/GH/GH.html>)-что то типа Visual TIPS только для Crasshopper (<http://wiki.mcneel.com/labs/home>) - практически все бесплатные плаги для Rhino (там кстати и щаровой манипулятор есть-GumballDemo) :P

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 07.06.2010 01:37

с чего вы взяли что у меня есть T-spline?

я против распространения варежа через этот форум...

это не значит что я все подряд покупаю :lol:

Лично я не пользуюсь плагинов для моделинга... мой плагин для рино это Alias (20 000\$ license ;))

так что в плагинах я вам не помощник

=====

Плагины для Rhino

Послан sharaban - 07.06.2010 17:19

Я не собираюсь распространять вarez.Но ведь это вы написали (T-Splineми пока ещё не очень то моделию, потому что перешёл на Rhino с 3DsMax, поэтому пользуюсь очень удобным манипулятором данного плагина.)вот я и подумал :laugh:

(<http://rhinotoday.com/2010/03/rhino-plugin-chinarhino/>)-chinarhino -вот кстати плаг от братьев китайцев :silly: Там не все опции работают,но может кому пригодится,есть там интересные кнопки.

PS:Я не моделию в Алиас, я рисую в Рино ювелирку(не профессионально)Просто геометрия Рино ведет себя в, большинстве случаев ,как метал в натуре.Вот и смотрю где какие баги вылазят прежде чем ручками жамкать :woohoo:

Огромное спасибо за статью "Поверхности класс А "Очень поучительно В)

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 07.06.2010 17:23

sharaban писал(а):

Но ведь это вы написали (T-Splineми пока ещё не очень то моделию, потому что перешёл на Rhino с 3DsMax, поэтому пользуюсь очень удобным манипулятором данного плагина.)вот я и подумал :laugh:

а теперь открываем глаза пошире ;) и смотрим кто же это все таки написал ...

=====

Плагины для Rhino

Послан sharaban - 07.06.2010 18:26

Соори-соори-соори-действительно, чтоо я того - :X лоханулся :whistle: простите сердечно.

Вот еще один

плаг(<http://simonkallioinen.wordpress.com/2010/04/10/squirrel-selection-tools-for-rhino/>)пробуйте :evil:

=====

Плагины для Rhino

Послан matt - 20.11.2010 12:49

kodg писал(а):

посмотрел, понравилось...

может маленький урок сделать, наверное не обязательно видео. так сказать для ознакомления.
буду очень признателен :)

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 20.11.2010 12:53

хорошо.

=====

Плагины для Rhino

Послан matt - 20.11.2010 13:26

пока просто спрошу - в рино на сцене есть несколько объектов
когда же делаю импорт в рендер они как бы объединяются в один
в общем как для каждого объекта применить свой материал

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 20.11.2010 13:35

нужно или кинуть в разные слои или
в свойствах объекта (F3) переключиться на Basic
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/basicMat.jpg>

=====

Плагины для Rhino

Послан matt - 20.11.2010 13:39

ясна, спс

Плагины для Rhino

Послан flowlife - 03.12.2010 00:44

Я тут пользуюсь кейшотом, и он у меня картинку просчитывал 6 часов, я в шоке. Комп не слабый 4ядра, 4гига оп, 260гтх и 6 часов? Так от нечего делать просто помоделить, но фантазии приукрасить картинку не хватило, кроме труб.

<http://i13.fastpic.ru/big/2010/1202/79/a196bc9495e4862f71cdd3bae4407b79.jpg>

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 03.12.2010 00:46

flowlife писал(а):

Я тут пользуюсь кейшотом, и он у меня картинку просчитывал 6 часов, я в шоке. Комп не слабый 4ядра, 4гига оп, 260гтх и 6 часов?

а что считал можно глянуть ?

и как ? кнопкой рендер я имею ввиду ? или просто ждал скриншота ?

=====

Плагины для Rhino

Послан flowlife - 03.12.2010 00:52

Вот добавил картинку, в пост. Каждый элемент на своем слое. Потом через плагин-коннектор, все загружается в сам рендер, настроил материалы, Окружение поставил, до этого сделал пол, и применил материал. Потом нажал рендер и ждал когда он все закончит, но это он не закончил даже, просто сохранил что было и обрезал.

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 03.12.2010 00:58

а пробовал просто ждать интерактивного рендера ? сколько времени занимает хороший результат ?

=====

Плагины для Rhino

Послан flowlife - 03.12.2010 01:04

Нет таким способом, не делал, шума много получается.

Вот такое 1 час-1.30.http://i13.fastpic.ru/big/2010/1203/61/f256064a4d15c467b163c68cf0005a61.jpg

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 03.12.2010 01:08

это очень много !! для таких материалов это очень много !!

=====

Плагины для Rhino

Послан flowlife - 03.12.2010 01:14

Спасибо за помощь. Надо будет денек посвятить рендеру.
Но из за чего же так долго рендериться? вроде сами настройки качества не трогал.

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 03.12.2010 01:18

потому что при рендере и интерактивном просчете используются разные методы просчета. Я бы советовал просто ждать хорошего качества и делать скриншот материалы настроить как я описал в статье, единственное больше картинку чем разрешение монитора не сделаешь, но советую попробовать ради интереса например на размерах 800 x 600 сделать рендер и просто подождать, чтоб увидеть разницу в качестве и скорости.

=====

Плагины для Rhino

Послан barsik - 12.04.2011 19:36

привет всем, пожалуйста помогите найти Smart 3D For Rhino

=====

Плагины для Rhino

Послан BigZee - 01.06.2011 20:06

пользовался и кейшотом и гипершотом и вреем и максвелом из всего ничего реально не понравилось)) то долго рендерит то настройка матов, в гиперке кроме как авто впринципи ничего норм не сделаешь (т.е по большому счету предметку и ито повозиться придется). Может

конечно не в тему ну раз уж пошла реч о рендерах то пробывали Octane. Рендерит быстрее гипершота (у меня 470GTX). лицуха стоит 200евро думаю это не накладно для бюджета, учитывая что рнедер реально оправдывает средства. Вроде как есть библиотека внутренняя где пользыватели (лицинзионеры) сами создают материалы и выкладывают для общего пользования лицензионерам. Т.е. ненужно как для врея искать по всему инету материалы а для гипер а вообще только делать самому. Добавлю что если захочеш делать сам мат ыто сложности нету никакой если объект отражает то мат Glossy и по сути крутиш цвет и 2 тулбара уровни отражение и размытия. Сугубо мое личное мнение но он пока рулит среди всех.

=====

Плагины для Rhino

Послан Viatrak - 08.06.2011 16:45

Всем привет. Ребята, а может кто то владеет ссылками или информацией про плагины для Rhino 5.0? Понимаю, что их ещё не наделали достаточно, но всё же... А?

=====

Плагины для Rhino

Послан porsche - 03.07.2011 01:33

Появился плагин VSR Class A Modeling <http://www.virtualshape.com/>
для автомоделинга самое то <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/11.JPG>

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 03.07.2011 12:18

замечательная новость но вот не пойму где его скачать :) surface analysis есть а вот сам матчинг не найду !

=====

Плагины для Rhino

Послан porsche - 03.07.2011 12:26

<http://depositfiles.com/ru/files/72ihetrva> вот пользуемся

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 03.07.2011 12:28

Огромное спасибо !! Но как ? откуда? :)

=====

Плагины для Rhino

Послан porshe - 03.07.2011 12:36

<http://forum.cgpersia.com/> там очень много чего вкусного есть регистрируйся в поиске вбивай rhino и вперед . Еще очень заинтересовал рендер VRED
<http://forum.cgpersia.com/f13/pi-vr-vred-5-02-pro-amon-ra-28660/>

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 03.07.2011 12:37

еще раз огромное спасибо !

=====

Плагины для Rhino

Послан Алексей1980 - 06.07.2011 18:49

Подскажите - есть ли на каком нибудь сайте список плагинов рины с русским описанием что они делают?

=====

Плагины для Rhino

Послан kodg - 06.07.2011 18:52

<http://forum.cgpersia.com/>
но только на английском ;)

=====

Плагины для Rhino

Послан sharaban - 07.07.2011 14:46

Полезный скрипт - Separate objects at the layer - автоматически распределяет объекты по слоям ,с назначением своего цвета каждому слою

Sub sol

Dim arrLayers, strNewName, arrObjects, strObject

arrLayers= Rhino.LayerNames

strNewName = CStr(Rhino.CurrentLayer)

If IsArray(arrLayers) Then

For Each strLayer In arrLayers

arrObjects = Rhino.ObjectsByLayer(strLayer, True)

If IsArray(arrObjects) Then

For Each strObject In arrObjects

If (Rhino.objectColor(strObject)=Rhino.LayerColor (strLayer)) Then

Rhino.currentLayer (Rhino.addlayer (,RandomColor))

Rhino.ObjectLayer strObject, Rhino.CurrentLayer

End If

Next

End If

Rhino.command "_NoEcho _SelNone"

Next

End If

Rhino.CurrentLayer strNewName

End Sub

'-----

sol

Function RandomColor()

Dim intRed, intGreen, intBlue

Randomize

intRed = Int(255 * Rnd)

intGreen = Int(255 * Rnd)

intBlue = Int(255 * Rnd)

RandomColor = RGB(intRed, intGreen, intBlue)

End Function

учтите ,если в сцене присутствует 100 точек, будет создано столько же слоев

PS:В сети еще можно найти HyperShot Pro 1.517 - он интегрируется в ринку как плагин,можно использовать для предварительного рендеринга .Очень прост в использовании. Для начинающих самое то.

=====

Плагины для Rhino

Послан porsche - 02.08.2011 01:26

Вышел VSR_Shape_v1.0_Retail :woohoo:
<http://depositfiles.com/ru/files/iqx64tom5>

=====

Плагины для Rhino

Послан sharaban - 25.08.2011 03:13

В сети появился HDRLightStudioPro2,кто в танке тот знает :laugh:
<http://rutracker.org/forum/viewtopic.php?t=3684542>

=====

Плагины для Rhino

Послан Viatrak - 22.09.2011 13:14

Ребята, всем привет. Ищу который месяц T-spline 3.0 для Рины 5.0. Пару раз скачивал какие то версии , но не хочет ставиться и всё!!!!(И патчу и вроде нормально, а не появляются сплайны в окне... Может у кого то вышло их поставить? Кто то владеет рабочей версией сих сплайнов? Заранее благодарен.

=====

Плагины для Rhino

Послан porsche - 28.09.2011 13:02

Может кому пригодится import Rhino to Alias Plug-in
http://www.digital-sculptors.com/cms/index.php?option=com_content&view=article&id=36:rhino-to-alias-plugin&catid=15:news&Itemid=11

=====

Re:Плагины для Rhino

Послан Nomad - 30.09.2011 14:55

ктонибудь использовал T-Spline при моделирование автомобиля???? если у кого есть опыт опишите!!!

=====

Re:Плагины для Rhino

Послан Nomad - 14.10.2011 14:56

ктото здесь на форуме искал как прилепить наклейки на модель в hypershot. не могу найти етот форум поэтому залью пока сюда. если кто наидёт говорите...

<http://www.viddler.com/explore/bunkspeed/videos/23/>

=====

Плагины для Rhino

Послан Viatrak - 09.12.2011 20:36

Ребята, всем привет). Решил обратиться в эту тему с вопросом. Скажите пожалуйста, кто каким рендером пользуется в Рино 5.0 (имею в виду рендер-плагин в саму Рину). У меня пока вышло прикрутить к этой версии только Максвел-рендер (и разобрался в нём, и всем он хорош...да вот медленный гад и всё, для моего ритма работы не подходит), Вэрэй есть только под Рино 4.0... Нагуглил правда Бонзай 3.0 (вроде как ставится он на Рино 5.0), но рабочей версии пока не нашёл... Поделитесь пожалуйста опытом, а? Сам то рендеры в Максе делаю по привычке, но так нравится мне Рина, что я бы из неё и не вылезал даже)), и кадовские файлы бы в ней рендерил:). Заранее благодарен!

=====

Плагины для Rhino

Послан coDesign - 03.02.2012 14:31

Господа, нужна помощь.

Изначально использовал учебную версию Rhino 4.0 SR8 с сохранением в 24 раза и плагин grasshopper 0.6.0059. Всё хорошо работало!!! всё делал по ракомендации и правилам. ОП - Vista. После истечения лимита сохранения, переустановил программу на более новую 4.0 SR9
Что теперь:

1- при запуске программы выдаётся предупреждение (рис1, рис2, рис3)
после подтверждения "Да", программа открывается.

2- загрузил начатую ранее модель. Работать с моделями можно, но не устанавливаетс плагин

grasshopper_wip_20110926_версия0.8.0052. Также пробовал ставить плагин grasshopper_wip_20101001b_версия0.7.0057. Результата нет!
3- при сохранении модели в Райно, или при экспорте, модель - не сохраняется и не экспортируется! (рис4)
4- Я уже не раз переустанавливал Rhino 4.0 SR9 (сейчас эта версия) и плагин к нему Grasshopper 0.8.0052
Уже туплю, и не могу сам справиться с проблемой. И в чём она не пойму? Что делать?
Подскажите где ещё можно найти Райно 4.0 SR9 с крэком?
Буду признателен, спасибо! <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20120203.jpg>

=====

Плагины для Rhino

Послан coDesign - 03.02.2012 14:32

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2-20120203.jpg>

=====

Плагины для Rhino

Послан coDesign - 03.02.2012 14:59

и следующий <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4-20120203.jpg>

=====

Плагины для Rhino

Послан Viatrak - 03.02.2012 16:39

Привет. Все стопроцентно рабочие и корректные версии Рино 4.0 (+ все сервис-паки) и Рино 5.0 висят на gpersia.com (если тут позволительно кидать ссылки)). Регистрируйся и ищи по форуму, заграничные ребята кидают постоянно самые свежие ссылки, сам проверял.

=====

Плагины для Rhino

Послан Viatrak - 03.02.2012 16:39

Извиняюсь, полный адрес <http://cgpersia.com/>

=====

Плагины для Rhino

Послан coDesign - 07.02.2012 21:08

Спасибо. посмотрю на этом сайте!...

=====

Плагины для Rhino

Послан coDesign - 09.03.2012 09:19

вот что у меня с распаковкой архива <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20120309.jpg>

=====

Плагины для Rhino

Послан porsche - 25.03.2012 21:09

На cgpersia появился AUTODESK ALIAS V2013

=====

Плагины для Rhino

Послан Stream - 16.10.2012 20:43

А тулбар к VSR Shape Modeling плагину есть? можно поделиться? А то с тулбарами как-то привычнее

P.s. Спасибо уже нашел.

=====