

Modeling Camaro in Rhino

Послан admin - 23.03.2010 22:22

** Обсуждение статьи: Modeling Camaro in Rhino **

Lukas: I have problem with isocuves, I fallow step by step your tutorial and I have a lot of isocuves compared to you. What I'm doing wrong ? I'm using _Rebulid to change surface, but it don't make big changes. Can I have a bad set some options ?

<http://img714.imageshack.us/img714/6705/isocurvedensity.th.jpg>

http://www.youtube.com/watch?v=-yOxVxIFVHY&feature=player_embedded

VideoResponse HD 1248x1024 59 MB

Arthur Terteryan

Chain Continuity problem:

5sFG4NnMPV0

RapidShare HD

The Blueprints, Чертежи

Послан kodg - 24.03.2010 16:53

The Blueprints, Чертежи

http://localhost/kodg/images/fbfiles/images/1camaro_top.png

http://localhost/kodg/images/fbfiles/images/1camaro_side.png

http://localhost/kodg/images/fbfiles/images/1camaro_rear.png

http://localhost/kodg/images/fbfiles/images/1camaro_front.png

http://localhost/kodg/images/fbfiles/images/1camaro_bottom.png

<http://localhost/kodg/images/fbfiles/files/UI.rar>

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 19.04.2010 19:37

еще раз здравствуйте! вот смоделил я авто, но с импортом в макс просто ужасы творятся. комп ни в какую не тянет такое количество полигонов. как найти компромисс? от себя я добавил тормоза, передние(по уроку) и задние фары, логотипы Шевроле, спойлер на багажнике и лючок бензобака. комп - Core 2 Duo E6750 (2*2.66ГГц), 2*1024 Мб DDR-2 800 памяти, ос Win 7 x86. комп

очень долго думает при импорте в макс, и чаще всего вылетает. я делал немного не так как описано в уроке, а экспортировал целыми частями, т е отдельно кузов, отдельно диски, отдельно стекла, в общем по возможности крупными частями, на которые патом накладывается одинаковый материал. подскажите, можно ли както облегчить жизнь своему компу, или всетки нужен апгрейд?

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 19.04.2010 20:32

делал ли команду shrink перед экспортом ?

вообще конечно комп тут не причем хотя памяти не очень много :) нужно быть очень аккуратным и для начала сделать shrink, потом каждую деталь или целую часть которая нормально импортировалась сохранить отдельно максовским файлом перед этим настроив ее параметры рендера и отображение(максимум по минимуму :)). Затем когда все детали уже в файлах MAX начинать потихоньку Merge file опять же проверяя настройки повторно и желательно следить сколько при рендере используется памяти (делать это при каждом Merge file), тут скорее всего дело в максе уж очень нестабильный в этих ситуациях. Еще очень было б неплохо это установить плагин prower NURBS и конвертить в них, они очень легенькие для макса (но боюсь глючности не уменьшают :)).

надеюсь помог успехов

очень интересно посмотреть на результат если сможешь сделай скрины и выложи сюда посмотрим ... покритикуем .. :)

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 19.04.2010 20:44

скрины из рино или рендеры из макса?

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан admin - 19.04.2010 20:46

ну я так понял с максом пока траблы так что скринов пока достаточно

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 19.04.2010 21:01

смотри какая ерунда после шринка вылазит, то что желтым выделяется только по ctrl+a и не

хочет ни удаляться, ни скрываться, ни с чем ни мержится и вообще как артефакт, но при этом рендерится

<http://www.postimage.org/image.php?v=PqEnp0r>

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 19.04.2010 21:07

скинь мне этот кусочек что глючит файлом rhino ок ?

я гляну что там а то тяжело понять,

но уже есть что сказать: очень много точек это значит что геометрия очень тяжёлая! поэтому и макс вылетает ...

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 19.04.2010 21:13

вот, даж в архиве много весит

<http://depositfiles.com/files/zfu1yt4d2>

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 19.04.2010 21:16

ну я открыл у меня все нормально :) все работает адекватно join делается без проблем

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/camaro_bug.jpg

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 19.04.2010 21:41

модель кстати хоть и тяжелая но ровненькая !! очень хорошо сделана ! но надо теперь делать усилие на оптимизацию в следующих моделях, стараться делать геометрию легче...

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 19.04.2010 21:42

действительно ерунда какаято, закрыл и открыл рино, и все нормально

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 19.04.2010 21:46

такие глюки мною замечены и на некоторых других инструментах конкретней даже глючит при вводе значений с запятой радиус какой нибудь или длину работает только после перезапуска Rhino главное что теперь все работает ;)

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 19.04.2010 21:51

я старался))))
вот скрины с разных ракурсов
<http://www.postimage.org/image.php?v=gx4kibS> зад
<http://www.postimage.org/image.php?v=TsQLpnA> перед
<http://www.postimage.org/image.php?v=PqECVNr> сверху
http://www.postimage.org/image.php?v=PqEC_MJ сбоку
<http://www.postimage.org/image.php?v=gx4kEE9> 3/4 перед
<http://www.postimage.org/image.php?v=TsQMtJr> 3/4 зад

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 20.04.2010 00:00

Круто !! очень круто ! :)
единственное что посоветовал бы и тебе сделать это немного увеличить значек chevrolet впереди :)
<http://kodg-3d.com/images/morfeoshow/camaro-6734/big/camaro3.jpg>
мне кажется что большой ей больше идет ... :)
ну это уже конечно на вкус и цвет ...

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 20.04.2010 00:03

согласен, пожалуй шильдик надо побольше. а на счет крутости - так вить все по твоему уроку)) у меня вот сейчас приятель тоже повторяет твой урок

=====
Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 20.04.2010 00:14

TeXn1K писал(a):

согласен, пожалуй шильдик надо побольше. а на счет крутости - так вить все по твоему уроку)) у меня вот сейчас приятель тоже повторяет твой урок

ну уж нет ;) поверь мне я уже видел модели после моего урока и скажу тебе мне стало немного стыдно за свой урок :whistle:

а теперь я вижу что все оказывается в порядке :silly:

=====
Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 20.04.2010 00:24

ну я не знаю что там можно накрутить, тыж все разжевал, у меня ток пара моментов поначалу трудных была - довольно долго крутил одну из первых кривых, которая описывает форму передка, ну и не знал что в рине почти все кнопки с 2-я функциями (леваяправая кнопка мыши). а так все относительно просто, если не лениться и почаще проверять отражениями и зеброй, то все очень вкусно получается

=====
Modeling Camaro in Rhino

Послан JekSun - 20.04.2010 17:14

У меня вое какой вопрос по уроку:

Почему очевидная операция филет почти везде подменяется на более трудоемкую-рукодельную, в чем собака порылась, не хватает диапазона настроек? :blink:

=====
Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 20.04.2010 17:27

у филета совершенно не контролируется начало и конец ...

при этом он обрезается почти всегда тоесть делается операция trim? а это значит что геометрии висит в памяти намного больше чем хочется вот пример на картинке <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/filetVsRailSweep.jpg>

итак что мы имеем ... :)

очень быстро сделанный филет но когда приходится работать с ребром которое он сделал чтобы добиться непрерывности нужно сделать еще кучу операций ..

с другой стороны это отличнейшая команда когда реч идет о solid объектах .

надеюсь объяснил.. :)

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан JekSun - 20.04.2010 17:33

Вполне! Спасибо.

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 23.04.2010 00:40

<http://www.postimage.org/image.php?v=gxg1vDS> ну вот, что пока есть, кушает при рендере около гига, пробовал аттачить диски и вылет. в июне планирую апгрейд, надеюсь поможет. в сермате таже беда

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 23.04.2010 00:58

отлично !! ..

советую все таки попробовать в максе конвертнуть в nPower nurbs, они летают, и памяти не так много жрут ...

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 23.04.2010 20:13

power nurbs не хочет кракаться, не знаю в чем проблема, ругается на неправильный код авторизации, версия 6.07, под 2010 макс

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 23.04.2010 20:38

там же фишка что при авторизации он копирует код сначала сам в буфер обмена, и после генерации кряком перед тем как вставить то что он сгенерировал нужно вставить из буфера код который он туду второй раз поместил но другой уже :)
надеюсь понятно объяснил ... возможно еще что перед самим кряком нужно перезагрузить у меня на 2010 стоит и крякнулось нормально...

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 23.04.2010 20:50

если честно, то ваще не понял, хотя до этого этимже краком, только более старым прекрасно кракал афтерберн

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 23.04.2010 21:01

вощем я вот так делаю
<http://www.postimage.org/image.php?v=Ts99oJr>

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 23.04.2010 21:07

ну вообще правильно :huh: не знаю у меня все крякнулось

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 23.04.2010 21:29

заработало, как конвертить? чет я не нашел такого в контекстном меню

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 23.04.2010 22:02

ВОТ КНОПКА

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/conver.jpg>

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 25.04.2010 16:25

ВОТ, ЧТО ПОКА ИМЕЕМ

<http://www.postimage.org/image.php?v=Tshuc50>

ЗЫ может покажешь картинки других камаро по твоему уроку?

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 25.04.2010 17:53

одна где-то на cg-cars.com я уже не помню а остальные я видел когда у меня что то спрашивали по мылу, их уже не осталось ..

а твой результат очень даже неплох ! ;)

это ты с power nurbs или без них ?

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 25.04.2010 19:31

это 50/50, что то в них, чтото нет, в них капот, крышка багажника и задний бампер. остальное не захотело нормально конвертироваться

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 25.04.2010 20:03

а в чем глюк заключается ?

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 25.04.2010 20:20

да даже не знаю как объяснить, например могут остаться только кривые, а поверхности пропадают, или пропадает часть поверхностей.

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 25.04.2010 20:25

ну это обычное дело ! :)
у меня это постоянное явление :)

я выработал такую технику делаю mirror сору детали(я просто почти всегда работаю только с половиной кузова а вторую отражаю, просто досихпор с бензобаками не замарачивался :) одну из них конвертирую у нее часть пропадает я эту часть оставляю от второй модели конвертирую ее делаю миррор и соединяю целенькую :)

надеюсь понятно....

единственное нужно внимательно смотреть он может просто flip - нуть поверхность и она на рендере есть а во вьюпорте не видна ...

а так в принципе это не помеха ;)

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 25.04.2010 20:43

спасибо, будем пробовать

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 29.04.2010 20:40

у меня очередной вопрос - почемуто закрылись отверстия на одном из грилей, в максе при конвертировании в Power Nurbs, пробовал резать булем и катом, или я неправильно делаю, или оно не хочет. к сожалению доступа к своему компу не будет еще с неделю, а на том на котором щас работаю Rhinoceros не установлен, так что проверить или экспортировать щас не могу, есть только файлы в формате iges. как решить проблему? Shrink в рине я делал <http://www.postimage.org/image.php?v=Pqc0vTA>

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 03.05.2010 12:30

ЭТО ГЛЮК

попробуй отдельно экспотнуть и конвертнуть эту поверхность...

=====
Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 08.05.2010 18:40

очередной вопрос - кусочек в аттаче никак не хочет нормально в максе отображаться, шринк сделан, порезанных граней нет. пробовал экспорт через разные форматы, результат - или макс виснет, или игнорирует этот кучочек, при экспорте в *.iges в максе показывается только какойто 1 непонятный квадрат и все. <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/untitled.rar>

=====
Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 08.05.2010 18:53

в shrink-е есть один небольшой недостаток он иногда обрезает лишнее слишком близко к краю и макс глючит на этом нужно немного вытянуть ребра и сделать trim заново

вот файл у меня все работает и в макс экспорируется
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/1.rar>

=====
Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 12.05.2010 00:31

из-за чего так может получаться? <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1.jpg>

=====
Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 12.05.2010 01:02

вот галка
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2_side_mesh.png
все вопросы касающиеся Power NURBS - ов задавай теперь в специальной ветке ...
<http://www.kodg-3d.com/ru/forum/11-Power-NURBS-%283d-max%29.html>

=====
Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 12.05.2010 07:41

спасибо, и как я тебе еще не надоел?

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан ТеХп1К - 25.05.2010 19:10

ну вот что пока есть. рендер менталом в 2010 максе, около 2 часов))) железо Core2Duo E6750 + 2,5гига ддр2 памяти. <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3.jpg>

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан С4а0s - 25.05.2010 22:36

Здравствуйте! У меня такая проблема: при расстановке чертежей с помощью Picture frame, у меня во всех видах отображаются серые прямоугольники, то есть самих чертежей не видно. Пробовал все режимы отображения во вьюпортах : Wireframe, shaded... и т.д. Причем в режиме Rendered чертежи отображаются нормально, только не видно кривых. Версия Рино - 4.0. Заранее благодарю.

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 25.05.2010 22:39

обновите рино последнее на сегодняшний момент обновление SR8 это распространенная проблема ;)

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан kodg - 25.05.2010 22:41

ТеХп1К писал(а):

ну вот что пока есть. рендер менталом в 2010 максе, около 2 часов))) железо Core2Duo E6750 + 2,5гига ддр2 памяти. <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3.jpg> старайся избегать на рендерах чистого белого (так называемые выгоревшие пиксели) там где фары нужно убавить интенсивность ...

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан C4aos - 25.05.2010 22:42

Спасибо большое! Самому бы в голову не пришло)

=====

Modeling Camaro in Rhino

Послан TeXn1K - 26.05.2010 00:32

ну это пока все в большинстве своем тестовые настройки

=====

Re:Modeling Camaro in Rhino

Послан Victorcg - 02.03.2011 19:39

Отличный урок! Если-бы еще субтитры...

=====