

## Начинаем работу в CATIA

Послан voshod2003 - 11.09.2011 16:16

---

Всем добрый день!

Предлагаю здесь делиться своими успехами в освоении CATIA, задавать вопросы при неудачах. Короче общаться и дружить!

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан voshod2003 - 11.09.2011 16:51

---

Давно мечтал попробовать свои силы в этой программе, до этого я активно работал в SolidWorks, для меня она (Катия) всегда была окружена невероятной аурой - недоступности сложности и какого-то величия, "спасибо" пиару от IBM . Но вот на форуме появился обучающий фильм от BigZee. Хочу выразить ему огромную благодарность за труд, за терпение (вопросами я его помучал), и за то что вылечил меня от боязни попробовать поработать в Кате.

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан voshod2003 - 11.09.2011 19:46

---

Картинки не подцепляются. :(

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан voshod2003 - 11.09.2011 19:48

---

суппорт <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Sup1.jpg>

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан kodg - 11.09.2011 19:52

---

хорошо получилось :) (так вот кто тот самый схватывающий все на лету ученик у БигЗи :))))

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан voshod2003 - 11.09.2011 19:56

---

Пробую поверхности. Бутылка <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Bottl1.jpg>  
Еще кадр <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Bottl2.jpg>

=====

## Начинаем работу в САТІА

Послан voshod2003 - 11.09.2011 19:58

---

kodg писал(а):

хорошо получилось :) (так вот кто тот самый схватывающий все на лету ученик у БигЗи :))))))

Ну что Вы, я только учусь! Спасибо BigZee за терпение! :) )

И спасибо, он меня редко хвалит :) :) )

=====

## Начинаем работу в САТІА

Послан kodg - 11.09.2011 19:59

---

я понимаю что это не супер способ но прикрепляйте несколько изображений через правку сообщения а не добавляйте новое

=====

## Начинаем работу в САТІА

Послан voshod2003 - 11.09.2011 20:00

---

kodg писал(а):

я понимаю что это не супер способ но прикрепляйте несколько изображений через правку сообщения а не добавляйте новое

Метод ясен, исправлюсь!

=====

## Начинаем работу в САТІА

Послан BigZee - 12.09.2011 21:26

---

Зачем благодарности. На самом деле voshod2003 ты просто сам с желанием разбирался :) , а это главное в любом деле. С желанием можно че угодно освоить ну и терпение без него никуда. Так что изучайте это не так сложно как кажется.

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан voshod2003 - 12.09.2011 23:41

---

BigZee писал(а):

Зачем благодарности. На самом деле voshod2003 ты просто сам с желанием разобрался :) , а это главное в любом деле. С желанием можно что угодно освоить ну и терпение без него никуда. Так что изучайте это не так сложно как кажется.

Спасибо, Сенсей!!! :)

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан voshod2003 - 13.09.2011 00:05

---

С нетерпением жду новых уроков!

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан roman\_08 - 13.09.2011 07:39

---

Приветствую всех. Решил тоже "испытать" Катю. Только делал механизм не их урока, а из каталога Brembo. Я просто в шоке от того, как Катя нарезает филлеты (такие бы способности всем NURBS пакетам). Но если с модулями твердотельного моделирования более-менее понятно, то с поверхностным вообще темный лес (даже непонятно с чего начинать). И еще вопрос: если я переношу солид из Рино (формат IGES с параметрами CATIA SOLID) в Катю, то все инструменты кроме "призмы" становятся закрытыми. В чем засада?

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20110913.JPG>

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 13.09.2011 15:03

---

думаю проблема в том что в кати есть 2 вида моделинга Поверхности и Solid как твердое тело. Из IGS когда ты конвертишь в катю она преобразует модель в поверхности. Поэтому будут работать только инструменты с поверхностями. Если у тебя модель замкнутая то просто ее джоини и потом инструментом залить твердым телом создай Solid. И все.

P.s. Модель хорошая) молодец

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан kodg - 13.09.2011 15:07

---

из ринки в катю очень даже легко и просто забрасывается STEP (который поддерживает солид объекты), я частенько так делаю моделью и сшиваю побыстрому в ринке кидаю в катю и катаю филеты, ну и лихо же у нее это выходит :) действительно хочется всем пожелать такого !

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 13.09.2011 15:21

---

1

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20110913-3.jpg>

2

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2-20110913.jpg>

3

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3-20110913-4.jpg>

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 13.09.2011 15:21

---

1

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/7-20110913.jpg>

2

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/8-20110913.jpg>

3

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/9-20110913.jpg>

4

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/10-20110913.jpg>

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан voshod2003 - 13.09.2011 18:47

---

Сейчас попробовал Imagine & Shape , интересная штука!

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Chaer.jpg>

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан Rad\_Eugen - 23.02.2012 12:46

---

Народ, подскажите, как переходить из модуля в модуль и при этом не создавалась новая деталь, а оставалось окно старой?

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 23.02.2012 13:04

---

Привет. Ну создаешь сборку. Точнее запускаешь сперва модуль Сборка там 2 шестеренки. Ну естественно она будет пустая и что бы добавить туда объект можно просто загрузить(панель управления-загрузить) или создать свою деталь если ты например инженер и хочешь делать много разных деталей и потом их собирать (Вставка-Новая деталь после нажимание в дереве на Product или на начало дерева сборки) тут приколом того что можно создавать детали в сборках и собирать их как легко. Если сборки как то особенно друг с другом соединяются то тут на помощь приходит именно перетягивание не деталей, а именно сборок друг с другом.

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 06.02.2014 00:11

---

[http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Front\\_Wires.jpg](http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Front_Wires.jpg)  
[http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Back\\_Wires.jpg](http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Back_Wires.jpg)

Рендер

<https://disk.yandex.ru/public/?hash=JdQwCCLX7f9GvTR9X2OLxrs/1bTieWJahUv7a5qPaMI%3D>

<https://disk.yandex.ru/public/?hash=W34EnFK3CqHvQ0l69xGQcKTtYAy/QWng7mvBGRhdbqw%3D>

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан wookiee - 15.02.2014 18:18

---

voshod2003 писал(а):

Давно мечтал попробовать свои силы в этой программе, до этого я активно работал в SolidWorks, для меня она (Катия) всегда была окружена невероятной аурой - недоступности сложности и какого-то величия, "спасибо" пиару от IBM . Но вот на форуме появился обучающий фильм от BigZee. Хочу выразить ему огромную благодарность за труд, за терпение (вопросами я его помучал), и за то что вылечил меня от боязни попробовать поработать в Кате.

Всем привет!

Полностью солидарен про Катю. Но вроде первый мандраж прошел. Посему просьба: возьмите меня в клан, парни. Плиз! :)

На борту Catia V5-6R2013, Rhino 5.7 с VSR (Autodesk Shape Modeling Plug-in for Rhino 2014) C Alias не совместим, увы. :(

Короче, есть все необходимое. Даже некоторый небольшой опыт. +Очень много желания освоить искусство параметрики в сочетании с красивой зеброй. :)

Нету только учителей и соратников.

Мне бы что-нибудь типа "вот тебе тестовое задание и к утру чтобы было!!!" Сам себе задачу не

могу придумать, чтобы без халявы :)

То, что на тубусных роликах BigZee рановато пока, но что попроще - с удовольствием бы поковырял. Обязуюсь всё документировать, аккуратно все тупиковые места объяснять, стараться следовать указаниям и быть полезным комьюнити.

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан kodg - 15.02.2014 18:27

---

wookiee писал(а):

То, что на тубусных роликах BigZee рановато пока вот странный подход )) бери и делай!!! от того что это масштабная задача, не делает маленькие шажки к достижению цели сложными!! они такие же простые как и в "задании попроще" но после выполнения удовольствия и смелости в покорении более высоких вершин намного больше!!

тем более что все это записано на видео!!! непонятно пересмотрел, если захотелось спросить что то на форуме обязательно пересмотри еще раз пять )))) и только потом спрашивай;) Так что бери в руки мышь и и синхронизируйся с видео !))

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан wookiee - 15.02.2014 18:38

---

kodg

Спасибо за офигенно стремительный feedback! Прямо в шоке :blink:

Ну что ж... Как бы не было мне ссыкотно начинать с Complex Blend (тем более, что еще на форуме PLM читал тему про него), но придется брать себя в руки и делать. Пойду ковырять гранит ICЕМ'a. Хороший пинок - уже пол дороги пройдено :) А пинка-то и не хватало. Про "пересмотри 5 раз" понял. С детскими вопросами ооочень постараюсь не приставать. Еще раз спасибо!

=====

## Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 15.02.2014 22:25

---

Вот никак ни пойму, почему все считают что мои видосы сложные) Там идет процесс создания просто понимайте как бы вы делали и делайте. Может мое понимание будет отличаться от вашего, но если вещь создана значит логика шла в правильном направлении и у меня) И по видео. Смотреть нужно много раз Владимир прав. С одного раза просмотра много не помнешь. я когда изучал я скачивал все ролики из ютуба и пересматривал раз за разом. Понимал какой инструмент за что отвечает. Так же есть одни и те же инструменты которые делают одно и тоже вот только одни сохраняются с историей другие нет. Есть старые инструменты есть новые. Просто пока будешь изучать оно само придет просто модель в ней и все)

=====  
**Re:Начинаем работу в CATIA**

Послан VitaminD - 16.02.2014 02:23

---

лего в Кате - это круто :lol:  
я в максе только осилил штук 30-40 деталек сделать  
и все думал..сколько тут поликов ставить..чтоб и не тяжело было..и не угловато смотрелось..  
"вот доберусь до нурбсов/солидов - сделаю , чтоб и не думать об этом.."

---

=====  
**Re:Начинаем работу в CATIA**

Послан BigZee - 16.02.2014 05:04

---

Да довольно просто моделируется. Хотел сделать урок, но понял что в этом нет необходимости так как это просто операции булеан, выдавливания и вырезание. Основа там - размерность. Но это еще не вся сборка скоро я отрэндерю полную.

---

=====  
**Re:Начинаем работу в CATIA**

Послан VitaminD - 17.02.2014 00:32

---

да..примитивы и булевы операции..  
и штангенциркуль в руках ))

---

=====  
**Re:Начинаем работу в CATIA**

Послан BigZee - 17.02.2014 03:07

---

Не без штангеля) Я нашел проги по лего от туда макс и там считал в мм. 1 к 1 получилось

---

=====  
**Re:Начинаем работу в CATIA**

Послан VitaminD - 17.02.2014 19:25

---

я тоже их качал...но там очень низкополигональные модели были..  
так что использовал их только в нескольких случаях  
в остальном - либо базовые размеры из лего брал (где-то в инете есть схема по ним в легоюнитсах , которые я перевел для удобства в мм), либо сканировал те детали, что у меня есть

---

и обводил :)

=====

## Re:Начинаем работу в CATIA

Послан wookiee - 17.02.2014 20:40

---

Пока само моделирование ниасилил. Но появились попутные вопросы по исходной геометрии к kodg, как первоисточнику задания.

[http://img-fotki.yandex.ru/get/6727/10395837.2/0\\_aed00\\_494a38f4\\_M.png](http://img-fotki.yandex.ru/get/6727/10395837.2/0_aed00_494a38f4_M.png)

1. Чем были тримнуты эти основные формообразующие поверхности? Уж очень много кусков выходит, если извлечь эдж. Это и Rhino и Catia показывает. Глюк IGES?
2. Разные степени каждой поверхности по V? Это так надо? (после полного Untrim)
3. Так и не смог взять в толк, как они разные по V, но по совместному эджу могут полностью совпадать по позиции на всю длину? Сконфужен прям.

Попробовал Untrim и Rebuild этих поверхностей в Rhino до 5-ой степени по UV. Проверил на девиацию. Вроде как сильно плавает, хоть и распределение CV приемлемое.

Сделал тоже самое в Catia при помощи модуля ICEM. И CV распределены и анализ девиации показывает ноль. Опять :blink:

[http://img-fotki.yandex.ru/get/4907/10395837.2/0\\_aed01\\_9bc8b682\\_M.png](http://img-fotki.yandex.ru/get/4907/10395837.2/0_aed01_9bc8b682_M.png)

Или не лезть в эти тонкости и брать крепость штурмом?

=====

## Re:Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 17.02.2014 21:43

---

Думаю это вопрос по Alias поэтому лучше вам создать тему по этому вопросу там) а тут большей части по Catia и как можно начать чего нибудь делать или общения того что есть.

=====

## Re:Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 17.02.2014 21:44

---

VitaminD wrote:

я тоже их качал...но там очень низкополигональные модели были..

так что использовал их только в нескольких случаях

в остальном - либо базовые размеры из леги брал (где-то в инете есть схема по ним в легиюнитсах , которые я перевел для удобства в мм), либо сканировал те детали, что у меня есть и обводил :)

Да они самые. Суть та вытащить размер и форму. А то что круг это 8ми угольник не мешает сделать в Catia круг :)

=====

## Re:Начинаем работу в CATIA

Послан VitaminD - 18.02.2014 01:34

---

круг может быть как вписанным так и описанным вокруг восьмиугольника :)) сбивает с толку..особенно, когда это сложные вырезы как в Technics

\*прошу прощения за посты не по теме..пора завязывать :)

=====

## Re:Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 18.02.2014 04:29

---

Вот полный кран.

<http://yadi.sk/d/LF2eotw3J6Cac>

Вписанные и описанные не главное. Главное знать размер. Ширина 8, сквозное отверстие 4.8 и небольшая проточка 6.4 вот и все)

=====

## Re:Начинаем работу в CATIA

Послан VitaminD - 18.02.2014 16:51

---

все грани с филлетами ..красиво  
сколько уникальных деталей получилось?

у "палочек" крестообразных на концах закругления , а не ровный срез

=====

## Re:Начинаем работу в CATIA

Послан BigZee - 18.02.2014 23:16

---

Да косяки есть в деталях по скруглениям) по деталям чуть больше 140 деталей уникальных. Пробуйте моделировать если будет желание и возможности и выкладывайте картинки. Я хочу снова попробовать IceM по юзать когда чтонибудь получится буду делать видео. А по поводу лего на ютубе есть парень сделал бульдозер на катке поглядите на те детали) это просто убого

=====

## Re:Начинаем работу в CATIA

Послан VitaminD - 18.02.2014 23:28

---

да..я пожалуй лего и начну..только в рино..заодно с интерфейсом поближе познакомплюсь,  
прежде чем переходить к чему-то более сложному  
а то аккумулятор от гайковерта так и лежит на столе..все не начну

бульдозер кажется видел тот..если не ошибаюсь он там еще анимацию делал по сборке..

=====