

blend surfaces / sweep 2 ?!

Послан roroff - 11.06.2011 15:41

Zdrastvuyte rebyata :)

Kak prvilno nado soedinit eti poverhostti :

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/far.gif>

Sdelal 4to-to no ne uveren 4to tak nado :)

Fail mojno ska4at otsuda :

<http://www.megaupload.com/?d=ZOSPDBIW>

<http://dox.bg/files/dw?a=87e9025026>

:unsure:

=====

Re:blend surfaces / sweep 2 ?!

Послан kodg - 11.06.2011 16:52

да вроде все правильно

=====

Re:blend surfaces / sweep 2 ?!

Послан roroff - 12.06.2011 16:05

Bol6oe spasibo za otvet !!! :)

Popitalsya svyazat eti poverhnostii no ne uveren 4to tak nado sdelat eto.

Blend surfaces ne po6ol i poproboval sweep2. Po uglam - sweep2 i add slash.

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/surfaces_far.png

Fail mojno ska4at otsuda => <http://www.megaupload.com/?d=6AVJK4SN>

:blink:

=====

Re:blend surfaces / sweep 2 ?!

Послан kodg - 12.06.2011 16:10

и здесь похоже что все сделано правильно, логика построения та что нужно ;)

=====