Мучаем ICEM SURF и себя

Послан alik3001 - 24.05.2018 13:41

Начал изучать ICEM SURF, первое изделие плучилось кружка

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/cup2.jpg>

Мучаем ICEM SURF и себя

Послан asanty - 13.10.2018 19:34

Короче я изучил очень плотно Исем, думая что он круче во 100 крат Алиаса)) Но на деле все не так просто... По сути все тот же Алиас, только гораздо все неудобней и не интерактивно и интерфейс очень не удобный, который призван только тормозить работу юзера.... Плюс нет маломальской истории и интерактива, например накинул бленд и двигаешь исходные кривые или сюрфы и характер бленда не меняется не в реальном времени и вообще никак!!! Все дубово короч... приходится в итоге удалять исходные данные и строить заного бленды... Плюс само ядро проги не шибко быстрое, например накидываешь интерактивные сечения на форму и их количество и положение меняется тормознуто по сравнению с Алиасом, там ваще все летает!!! При том что железо на компе очень мощное, короче разочарован малость, в итоге вернулся к старому доброму Алиасу и Кати V5

Мучаем ICEM SURF и себя

Послан alik3001 - 22.10.2018 18:05

На сайте sscr3d.ru ведется обсуждение по ICEM. Там есть некоторые моменты интересные. Да, то что истории нет, это странно, только одно действие назад. Чтоб не переделывать заново, кто то объяснял что нужную геометрию прячешь на слой(название другое) и зеркалишь.

Мучаем ICEM SURF и себя

Послан asanty - 21.11.2018 18:36

Да я там тоже все прошарил уже)

Мучаем ICEM SURF и себя

Послан alik3001 - 24.12.2018 10:43

Я понял что это софтина заточина больше для работы со скенами. Поэтому нет нормальной

истории и параметризации. Финишные поверхности просто накладываются на скэн, без дальнейших больших изменений. А Alias он и для концепции подходит, где может много еще поменяться

=====