

Помощь в построении патча

Послан civic1500 - 27.01.2013 22:25

Привет всем! Моделю я тут по своему эскизу, максимально всё упростил, но вот уже несколько дней не могу сам додуматься до того в каком алгоритме сделать то место на рисунке. Файл тоже приложил. Это не самой модели рисунок и файл, но логика расположения и построения патчей идентична, просто форма максимально упрощена. В общем, проблема у меня там где филлеты сходятся на угле соединяющем 1,2,3,4 патчи. Пробовал делать отдельно патч соединяющий поверхности 3 и 4, и прокатывал филлеты, но там вообще кучу маленьких патчей на угле приходилось делать и ничего у меня не получалось, даже по G0 не везде совпадало.

Так же в другой попытке поднимал немного нижний край 3-го патча и блендил 3 и 4 патчи, потом строил филлет 1 и 3 поверхности. Дальше пытался делать бол-корнер, но не получалось, чтобы хотя бы все стороны имели G1 continuity.

Буду рад помощи!) <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/Example1.rar>
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Example1.jpg>

=====

Помощь в построении патча

Послан kramin - 05.02.2013 23:02

Может быть как-то так можно сделать.

http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/Example1_2-20130206.rar

=====