

## Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан voshod2003 - 10.07.2011 13:48

---

После SolidWorks тяжело доходит философия организации рабочего пространства и методов совершения элементарных действий. Помогите пожалуйста, сажусь за прохождение урока и бросаю это дело после элементарного не понимания допустим того как закончить построения кривой.

=====

## Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан kodg - 10.07.2011 13:54

---

ну вы мягко говоря напрочь забыли включать мозги!!! я вам подскажу ... F1

=====

## Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан voshod2003 - 10.07.2011 14:26

---

:) Спасибо что разбудили! Но все-же ), и (только сразу не обзывайтесь) трех кнопочная мышь обязательна? Я прошу прощения за такую элементарщину, это не нежелание что-то раскапывать самостоятельно, я просто тушуюсь от функционала. :) У меня прикладная задача, мы строим пластиковые катера и реплики автомобилей. Вырезанная на ЧПУ фрезере масштабная модель, сделанная в Солиде, показала что стыковка поверхностей очень критичное место и мы пошли на поиски продукта который нам бы помог, вот наткнулись на Вас и на Алиес :) . Нам это очень и очень интересно, но так как от производства не оторваться для глубокого самостоятельно обучения, то приходится многое додумывать, но не все додумывается. Вот мои работы в Солиде, солид привлекает возможностью создания сборок ну и различной инженерной математикой. Поверхностное моделирование хотим делать в Алиас.

<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4.JPG> <http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1.JPG>

<http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/5.JPG>

=====

## Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан kodg - 10.07.2011 14:33

---

выглядит внушительно;) (мышь кстати скорее всего обязательна, но самая обычная две кнопки и колесо) не совсем понятна критичность в стыковке поверхностей ? И правильно что выбрали алиас :) (блин мне нужно брать деньги у автодеска за такую рекламу :)))

=====

## Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан voshod2003 - 10.07.2011 14:50

---

Про мышку теперь все ясно! :) Гляньте "зебру", солид не приспособлен к таким работам. А на готовой детали это видно еще лучше, приходится тратить много человеко часов и килограмм шпатлевки для ручного выведения поверхности и тогда весь смысл проектирования мягко скажем теряется :) <http://kodg-3d.com/images/fbfiles/images/7-20110710.jpg>

=====

## Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан voshod2003 - 10.07.2011 15:00

---

Ну и конечно внушительнейший функционал Алиас по работе и именно с корпусными поверхностями. Скажем функция "фланец", в солиде на такое элементарное ,с точки зрения Алиас, действие уходит огромное количество времени и сопутствующих действий.

=====

## Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан kodg - 10.07.2011 15:08

---

мне тоже довелось строить кузов авто под производство, и скажу я вам по честному :) лучше и быстрее всего фланцы делать в связке алиас + рино, это самый эффективный на мой взгляд способ. Дело в том что алиас действительно позволяет делать фланцы довольно гибко, можно и угол выставить и филет сразу завернуть... вообще то есть приятные вещи. Но простые угловые моменты лучше и быстрее филетить в рино он быстрее и свободнее всех программ работает с "полусолидами". Надеюсь все понятно.

=====

## Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан voshod2003 - 10.07.2011 15:14

---

Понятно почти все :) , со специфическими терминами я знакомлюсь на Ваших уроках! Я с Рино начинал, пять лет назад. Но пришлось перейти на твердотельное проектирование, и моделирование литья. Мое прежнее дело было литье чугуна.

=====

## Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан voshod2003 - 10.07.2011 15:17

---

А насчет денег с Autodesk, Вам они должны хорошенько приплачивать за продвижение продукта

---

в массы! Кроме Вас его элементарно никто не двигает...и не популяризирует.

=====

### Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан kodg - 10.07.2011 15:18

---

эт точно :)

=====

### Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан sharaban - 13.07.2011 15:36

---

Вот тут кое что на русском.Устарело немного ,но все же

<http://sual.narod.ru/Alias/TechnicalSurfacing/index.htm>

=====

### Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан voshod2003 - 14.07.2011 12:02

---

Спасибо!

=====

### Вопрос, есть ли описание интерфейса?

Послан Viatrak - 03.11.2011 02:30

---

Ребята, всем привет. Наткнулся на такой вот вроде свежий сайтик с обзором интерфейса Алиаса. Может кому пригодится, а? <http://surf-ace.ru/>