

## **Как соединить? + филlet**

Posted by someguy - 2011/05/11 22:37

---

С помощью лофта сделал полисурфейс 1 и 2.

Я соединяю с помощью джоин (булин не работает даже после кепа). Но когда я делаю филлеть нижний части - полисурфейс 2 отделяется сам. Что не так? Как это исправить?

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/rhni0ask.jpg>

---

## **Как соединить? + филлеть**

Posted by kodg - 2011/05/11 23:27

---

на первый взгляд должно получаться, лучше выложи модель.

---

## **Как соединить? + филлеть**

Posted by someguy - 2011/05/12 16:27

---

Вот

<http://narod.ru/disk/12670995001/tset.3dm.html>

---

## **Как соединить? + филлеть**

Posted by kodg - 2011/05/12 16:43

---

у меня все соединяется и филлеть делается без проблем, у тебя очень маленькая модель попробуй увеличить ее в масштабе. или поменяй единицы измерения.

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/cupFilet.jpg>

---

## **Re:Как соединить? + филлеть**

Posted by wsx - 2011/05/12 18:10

---

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/01.png>

---

## **Re:Как соединить? + филлеть**

Posted by wsx - 2011/05/12 18:12

---

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/02.png>

---

=====