

FlowAlongSrf

Posted by someguy - 2011/05/03 22:56

Как наложить объекты на тапереднутый цилиндр?

FlowAlongSrf

Posted by kodg - 2011/05/04 16:34

в чем вопрос подробнее !! и картинок или модель не мешало бы ;)

FlowAlongSrf

Posted by someguy - 2011/05/09 16:50

вопрос!

Как сделать так чтобы флоу алонг серф закруглял объекты внутрь, как при булин дифференс.
у меня 1 раз случайно вышло, но больше не получаю
