

Washout problem

Posted by Nomad - 2011/09/17 17:51

всем привет. моделирую свой диплом и возникли некоторые проблемы. зель сделать плавный переход (картинка фары Citroen LINK). в принципе делается это как арка крыла. но 4то не въезжаю где надо резать 4тоб сделать хорошую плоскость. мочет кто поможет???

http://www.google.de/imgres?imgurl=http://img4.auto-motor-und-sport.de/00-2011-IAA-2011-Citroen-Tubik-Conceptcar-fotoshowImage-30903c7-530109.jpg&imgrefurl=http://www.auto-motor-und-sport.de/bilder/citroen-tubik-auf-der-iaa-das-vario-oeko-lounge-mobil-3990400.html%3Ffotoshow_item%3D22&usg=__sfFww3kgtVW9AfE6W3JNIAb93X4=&h=593&w=890&sz=56&hl=de&start=100&zoom=1&tbnid=ECiIRvR4XqlztM:&tbnh=143&tbnw=199&ei=_5V0TpSjKa324QS2-NGHDQ&prev=/search%3Fq%3Dcitroen%2Bconcept%2Biaa%26hl%3Dde%26biw%3D1310%26bih%3D836%26gbv%3D2%26tbnid%3Disch&itbs=1&iact=rc&dur=486&page=6&ndsp=20&ved=1t:429,r:15,s:100&tx=100&ty=46

Re:Washout problem

Posted by kodg - 2011/09/17 17:55

показал бы модель. да и вообще все вопросы не подкрепленные конкретной моделью воспринимаются очень тяжело.

Re:Washout problem

Posted by Nomad - 2011/09/17 18:05

черт незнаю как прикрепити File. вроде линк на диске задал а он не грузит. большой SORRY

Re:Washout problem

Posted by kodg - 2011/09/17 18:09

картинки максимум 1200 * 1200 (200kb) файлы (RAR) до 1 мегабайта прикреплять нужно только те поверхности где есть проблема вся модель не нужно

Re:Washout problem

Posted by Nomad - 2011/09/17 18:25

пробую еще раз <http://kodg-3d.com/images/fbfiles/files/WP.rar>

=====
Re:Washout problem

Posted by Nomad - 2011/09/17 18:26

не могу загрузить картинку поетопму выставил ич на site.

<http://mcnomad.deviantart.com/#/d4a330n>

=====
Re:Washout problem

Posted by kodg - 2011/09/17 18:32

ну в принципе все правильно делаешь, постарайся просто сделать это немного поаккуратнее...

=====
Re:Washout problem

Posted by Nomad - 2011/09/17 18:39

мне кажится 4то угол между surfaces сильно острый. и когда я делаю например "BLEND" полу4ается сильно кривой переход каторый даже разными методами match не сглаживается

=====
Re:Washout problem

Posted by kodg - 2011/09/17 19:05

просто немного ровнее строить изначально и все должно получиться
если потратить больше пяти минут на этот участок можно еще ровнее сделать ;) <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/files/WP-20110917.rar>

=====
Re:Washout problem

Posted by Nomad - 2011/09/17 19:06

полу4илосй вродебы с "CURVENETWORK" но теперй проблема 4то не могу загладить плоскости между собой. если на4инаю резатй то "MATCH" не действует по4емуто.... http://kodg-3d.com/images/fbfiles/files/WP_NW.rar

Re:Washout problem

Posted by Nomad - 2011/09/17 19:33

большой RESPECT. спасибо большое. попытаюся въехать как ты это сделал. видно что я не там разделил верхнюю плоскость. попытаюся таперь сам. для начинающего трудновато еще пока....

=====

Re:Washout problem

Posted by Nomad - 2011/09/18 02:55

kodg я думаю thread можно удалить чтоб сервак не засорял?!?!?

=====