

Alias surface basics

Posted by Viatrak - 2012/02/19 02:39

Добрый день. Владимир, делаю ваш урок по базовому моделированию, но завис на таком вот моменте, где вы удлиняете поверхность, у меня она тянется таким вот образом <http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/13-20120219.jpg> , а совсем не так как у вас в ролике), может вы используете какую то комбинацию клавишь?

=====

Alias surface basics

Posted by moroz - 2012/02/19 03:16

тянуть надо за стрелку, что слева на картинке - это центр,а если тянешь за то, что ты обвёл, это за именно этот край...

=====

Alias surface basics

Posted by Viatrak - 2012/02/19 03:31

Спасибо за ответ. Но вот тяну и за стрелку что слева на картинке (т.е. за центральную) и выходит то же самое....просто укорачивается поверхность, а не загибается как на видео(

=====

Alias surface basics

Posted by moroz - 2012/02/19 03:54

значит по кривизне она построена не правильно. Выложи файл.

=====

Alias surface basics

Posted by moroz - 2012/02/19 04:06

В настройках экстенд инструмента поставить нужно эксраполэйт, а не линейар. Опция мердж там ещё есть. поиграйтесь))))

=====

Re:Alias surface basics

Posted by kodg - 2012/02/19 12:42

moroz

Опция мердж там ещё есть. ;)

=====

Re:Alias surface basics

Posted by Viatrak - 2012/02/19 14:39

Ааа... затупил я совсем, не добрался до этой кнопки)) Действительно в ней было дело), спасибо!