

Обучение

Posted by Heavenq - 2012/01/30 22:16

Предлагаю мастерам в этой теме выкладывать раз в некоторое время задания для новичков в Nurbs моделинге, от простого к сложному, дабы последние набирались опыта. Очень часто бывает тяжело найти объект, который подходил бы под твой опыт, а вы знаете что сделать сложно, а что нет.

Я например прошел Level 1 и level 2 training в Rhino, сейчас очень часто не могу определиться что моделировать, было бы неплохо если бы кто то подсказал

=====

Обучение

Posted by kodg - 2012/01/30 22:44

моделируйте все что можно рассмотреть и пощупать руками! мониторы бутылки от шампуня, фены, мышки, даже клавиатуру свою тоже очень полезно, лампы, мобильные телефоны, стулья, кресла ... тоже мне проблему найти что делать :)

дверную ручку, плитку шоколада, сковородки с кастрюлями ... так можно продолжать долго!!

все что новичек должен понять это чем больше он будет делать и чем строже к своему результату он будет тем лучше!! остальное это вилами по воде... некоторым правда нужен пинок чтоб начать что то делать :)

=====

Обучение

Posted by Heavenq - 2012/01/30 23:08

Я очень часто сталкиваюсь с тем, что не могу смоделировать ту или иную поверхность из за недостатка опыта. Я уж не говорю про автомобили, часто начав, я так и не заканчиваю, по той же причине. Было бы лучше если кто нибудь показал пару примеров того, что можно смоделировать

Наверное глупо просьба звучит :blush:

=====

Обучение

Posted by kodg - 2012/01/30 23:09

моделируй свой домашний монитор

=====

Обучение

Posted by Viatrak - 2012/01/31 12:59

Всем привет. Расскажи за себя. Машинку я пока осилил (и то не до конца)) только в СолидВорксе, а раскиданные блюпринты и желание смоделировать есть в Рино и Алиасе (в последнем видно не скоро), НО по своей основной деятельности я активно моделирую в Рино мебель, фарфоровую посуду и всякие другие объёмные предметы
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20120131.jpg>

Пока занимался фарфором много чего узнал в Рине

=====