Компьютерная мышь «Мус-3»

Posted by asanty - 2014/01/19 16:11

Привет. Что-то увлекся я моделирование мышей))) Вот решил смоделить мышь «Мус-3» от студии Лебедева. Мне кажется такие небольшие, но интересные по форме объекты хорошо подходят для повышения своих навыков моделирования))
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/mus_top_blue.jpg

Вот что получилось, принцип моделирования примерно такой же как и в предыдущем моем мини-уроке про мышь apple, только форма чуть более сложная.
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/1-20140119.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/2-20140119.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3-20140119.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/4-20140119.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/5-20140119.jpg
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/7-20140119.jpg
Кому интересно может попробовать смоделировать ее))

Вот сделал небольшую шпаргалку))) http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/123.jpg

Переделал немного углубление под скролл, сделал его более плавным
http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/5-20140119-2.jpg

==========