

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by asanty - 2012/11/12 18:43

Привет всем я бы хотел обсудить данную тему. Дело в том что я учусь на индустриального дизайнера и нам по заданию нужно отсканировать какой-либо объект на 3d принтере, затем на основе полученных данных построить корректную 3d модель.

Дак вот, я никогда этим не занимался только слышал про это то что многие программы позволяют заниматься Reverse engineeringom. (Alias studio в том числе).

Мой вопрос заключается в следующем - делал ли кто то такую процедуру в Alias studio или в другой программе, если да то расскажите пожалуйста))))).

Что касается Alias studio, то я видел только, что там на основе осканированной полигональной модели строятся сечения якобы автоматически, а потом уже происходит моделирование по ним.

заранее спс.)

=====

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by admin - 2012/11/12 19:06

убедительная просьба, касательно реверс инжиниринга прогугли хотя бы банальные вопросы, а потом обращайся с более конкретными ситуациями и тебе помогут ;)

=====

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by civic1500 - 2012/11/12 20:56

:blink:

Сколько времени то на задание?

=====

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by asanty - 2012/11/13 09:29

Спасибо, на задание 1.5 месяца где то)

Я прогуглил) http://images.autodesk.com/emea_apac_main/files/alias_2013_detail_brochure_a4_ru.pdf

<http://www.learningalias.co.uk/showmod.php?t=62>

Из второй ссылки я понял, что моделируется все вручную вокруг отсканированной 3d модели, то есть таким образом она выступает как некий реферанс?

В первой ссылке говорится, что есть автоматический метод заполнения поверхности.

В итоге я понял, что Reverse engineering это не чудо какое-то, после которого ничего делать не нужно, а просто вспомогательная технология для более точного моделирования, посему

модель нужно с нуля опираясь на отсканированные данные)

=====

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by asanty - 2012/11/13 09:31

Как только появиться осканированная модель я прикреплю ее))

=====

Re:Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by Nomad - 2012/11/15 03:12

в youtube на эту тему много чего можно найти, даже для rhino

<http://www.youtube.com/watch?v=RT-Oi-bssJ4>

=====

Re:Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by asanty - 2012/11/15 16:40

Спасибо большое!

=====

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by alias_instructor - 2012/11/28 17:48

Привет! В сущности если говорить про reverse engineering в смысле построения поверхностей со скана - то практически во всех CAD пакетах с nurbs геометрией - это возможно. То есть да - делаются сечения со скана. С сечений пристраивается каркас (при возможности с теорией) и сами поверхности. И с использованием того или иного инструментария опираясь на на эти же сечения контролируется как близко относительно референса строится модель. Скажем если это фул-сайз автомобильный, то в пределах 1.5-2 мм скажем. Плюс это все координируется с up to date цифровой инфой от конструкторов. Что то типа того)

=====

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by asanty - 2012/12/02 14:16

:)

=====

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by asanty - 2012/12/02 14:18

=====

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by asanty - 2012/12/02 14:21

Вот, что получилось) http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/Jd_e4OiJcxU.jpg

=====

Reverse engineering или обратное проектирование

Posted by asanty - 2012/12/02 14:25

Вот эта
флешка) [http://www.mimoco.com/mimobots/popular-culture/dc-comics/batman-x-mimobot/product-detail
s/29.aspx](http://www.mimoco.com/mimobots/popular-culture/dc-comics/batman-x-mimobot/product-details/29.aspx)

=====