

3D-конкурс «Полигон для творчества 2011»

Posted by gflex - 2011/06/30 18:00

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/3dpolygon.jpg>

Популярный конкурс для дизайнеров, художников, архитекторов и аниматоров «Полигон для творчества», организованный компанией Consistent Software Distribution, в этом году даёт шанс проявить себя и автомобильным дизайнерам. Помимо традиционных шести номинаций появилась и специальная: «Car Design», выделяющаяся на общем фоне. Здесь от конкурсантов требуется не только идея и высококлассный рендер, но и техническое качество исполнения. Оценивать работы и давать полезные советы будут зарегистрированные пользователи и судья конкурса Андрей Чирков – промышленный дизайнер и преподаватель кафедры «Автомобильного дизайна» в МАМИ.

Ознакомиться с требованиями к работам можно по ссылке.

Для тех, кто увлекается не только моделирование автомобилей, есть возможность выложить работы в традиционных номинациях:

- «Архитектура»
- «Дизайн интерьера»
- «Анимация»
- «Визуальные эффекты»
- «Игровая Индустрия»
- «Free Art»

Не забыли организаторы и о бонусной номинации «Выбор зрительской симпатии»

Призовой фонд в этом году состоит из программного обеспечения компаний Autodesk и Chaos Group, графических станций Meiji, графических карт NVIDIA QUADRO, трехмерных манипуляторов от 3Dconnexion, полугодовой подписки на журналы CINEFEX и «САПР и графика», сертификатов на обучение в учебном центре «Специалист» и Scream School, специальных призов от студий и многого другое. Также работы призеров будут опубликованы в календаре CSD на 2012 год,

Этапы конкурса

22 июня на сайте открывается галерея. Приглашаем вас посетить сайт, представить свои работы, посмотреть и обсудить работы других участников, почитать новости.

1. START — Начало размещения конкурсных работ.

Продолжительность этапа: 22 июня.

2. TRAC I – Сбор конкурсных работ с попутным их обсуждением, предварительные комментарии жюри. Окончание приема работ на конкурс.

Продолжительность этапа: 22 июня – 30 сентября.

3. TRAC II – Народное голосование.

Продолжительность этапа: 3 – 23 октября.

4. TRAC III – Отбор работ судейской коллегией финалистов с учетом результатов народного голосования.

Продолжительность этапа: 24 – 30 октября.

5. FINAL – Народное голосование в номинации «Выбор зрительской симпатии» из работ финалистов.

Продолжительность этапа: Ноябрь.

6. AWARDS go to... Торжественное подведение итогов, раздача головоутипов и прочих радостей профессиональной жизни (церемония награждения).

Продолжительность этапа: дни проведения конференции CGEvent (зима).

Ждём Вас на <http://www.3dpolygon.ru/>.

=====