

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/04/22 22:29

Сабж по студии, которые выходили. Если кого что-то интересует пишите.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by kodg - 2010/04/22 22:48

интересует конечно :) но боюсь толкового мало среди вышедших уроков ...
если можно список :)

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/04/23 01:32

- Alias Studio 13 personal learning edition;
- ALIAS.WAVEFRONT.STUDIO.TOOLS.VIDEO.TRAINING-OLD;
- Autodesk AliasStudio beginners guide;
- Concept_CAR;
- Gnomon Workshop_Lighting & Shading in Studiotools;
- Learning Desig with Alias StudioTools;
- Painting and Sketching for Design;
- Sketching and Concept Design;
- Learning Design with Alias StudioTools (book)_Training movies included

Где-то еще телескоп гномоновсктй, но этот урок точно, как делать не надо!
Вообще все для начинающих...

=====

Есть почти все уроки.

Posted by kodg - 2010/04/23 01:46

эх и попросить нечего ... :)
все это есть или было но из моего опыта по моему этого мало
но безусловно и это нужно смотреть обязательно всем !!

особенно нужно всем иметь
BUILDING A SPORTSCAR EXTERIOR TO Class -A sur facing STANDARDS

чтоб понять что такое поверхности класса А

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/04/23 01:56

Разрозненные части этого тьютора живут на сайте автостолов, в единую кучку собрать мне не удалось.

Хотя вру, есть в формате pdf, со встроенными флеш-видео.

=====

Re:Есть почти все уроки.

Posted by kodg - 2010/04/23 11:21

да да да.... вот про этот я и говорю !

он у меня есть :)

а ссылочки лучше кому надо через личные сообщения ;)

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/04/23 14:05

<http://files.mail.ru/6GQFYZ>

Подборка ПДФ-ок с описанием интерфейса, возможностей программы, уроки моделирования для начинающих...

=====

Есть почти все уроки.

Posted by _deus_ - 2010/05/03 14:09

Никогда не говори "всё есть"...

Renault Megane Sport II от Sektor-41? (Знаю что урок не лучший, но его почти ни у кого нет)

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/05/03 16:11

deus писал(а):

Никогда не говори "всё есть"...

Renault Megane Sport II от Sektor-41? (Знаю что урок не лучший, но его почти ни у кого нет)

Читайте название темы МЕДЛЕННО, не пропуская слов! :dry:

А урок хорошо бы выложить, раз уж похвалился. С удовольствием посмотрим. :woohoo: :woohoo:

=====

Есть почти все уроки.

Posted by _deus_ - 2010/05/03 17:04

Да не хвалился я! Я наоборот хочу его найти, хотя читал отзывы... Говорят что полный бардак. 13 часов без комментариев и не соответствует поверхностям класса А.

Название темы читал, половина уроков из списка полный бардак, я некоторые не советовал бы даже смотреть, чтобы не портиться ;) А вот за PDF СПАСИБО :)

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/05/03 17:19

Да, нет есть несколько толковых, хотя в основном, конечно, азы. Надо отделять "мух от котлет". :dry:

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Showel - 2010/05/03 23:45

вот тоже хочу научиться автостудии, подскажите что почитать чтобы прояснить как в ней сопрягать поверхности, понимаю что нужно строить по криватуре, но не всегда выходит то что хочется, если кто видел урок "меджик конер" то там уделено немного внимания анализу сопряжений и подгонке их, но как именно и в каких случаях ими правильно пользоваться не понятно. Еще у меня есть видео с сайта алиас про моделирование канцелярского ножа, довольно познавательно для новичка, там с помощью бленд строят и используют конструкционные плоскости.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/05/03 23:54

Ссылка в начале темы на файлы ПДФ.
Многое зависит от того на каком уровне владения программой ты сейчас находишься. Поэтому трудно что-то конкретное посоветовать. Азами овладел достаточно? Моделишь хорошо, но не выходит именно то, что ты указал? :unsure:

Есть почти все уроки.

Posted by Showel - 2010/05/04 11:16

Пока нахожусь на начальном уровне, еще многие инструменты не освоены, сейчас качаю pdfки, буду разбирать, спасибо за них. Выше упоминалось за урок BUILDING A SPORTSCAR EXTERIOR TO Class -A surfacing STANDARDS подскажите где его можно скачать.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/05/04 13:20

Showel писал(а):

Пока нахожусь на начальном уровне, еще многие инструменты не освоены, сейчас качаю pdfки, буду разбирать, спасибо за них. Выше упоминалось за урок BUILDING A SPORTSCAR EXTERIOR TO Class -A surfacing STANDARDS подскажите где его можно скачать.

Я могу выложить, но тебе это ещё рано, многого не поймешь. Сейчас лучше осваивать базовые инструменты, моделировать, моделировать... :)

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/05/20 23:28

kodg писал(а):

особенно нужно всем иметь

BUILDING A SPORTSCAR EXTERIOR TO Class -A surfacing STANDARDS

а где его взять?

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Showel - 2010/05/21 00:38

<http://aliasstudio.arnovillard.com/building-a-sportscar-exterior-to-class-a-surfacing-standards-part-1/> я пока не разобрался, так пролистал побыстрому но по моему там про именно моделирование мало.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/05/21 01:38

Вот именно! Там рассматривается частный случай... ит.д., и т.п.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/05/21 20:07

Showel, это первая часть. а есть ли следующие?

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Showel - 2010/05/21 21:00

не знаю я нашел только эту, наверно больше нет.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/05/22 02:33

а есть ли уроки по моделированию пересечением поверхностей? можно и для рино.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Showel - 2010/05/22 15:29

<http://ceegeelover.multiply.com/video>

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/06/01 22:06

а есть ли какие-нить уроки вроде

<http://aliasstudio.arnovillard.com/building-a-sportscar-exterior-to-class-a-surfacing-standards-part>
только о моделировании конкретного авто полностью?

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/06/02 01:03

Скорее всего полный урок по моделированию авто в AliasStudio появится когда-нибудь здесь ;)

Вот полный урок, но сам авто тебе вряд ли понравится:

<http://files.mail.ru/B1TVWT>

Старый гоночный автомобиль (У них почему-то концепт кар). :laugh:

Есть почти все уроки.

Posted by kodg - 2010/06/02 01:22

JekSun писал(а):

Скорее всего полный урок по моделированию авто в AliasStudio появится когда-нибудь здесь ;)

появится :) но опыта еще нужно набраться побольше ! :silly:

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/06/02 02:24

Вот вместе и будем набираться... ;)

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/06/02 03:44

JekSun, хороший урок. а есть что-нить посложнее? например как aston martin db9

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/06/02 11:21

Увы и ах :(Больше ничего официалы не выпустили.

Есть почти все уроки.

Posted by Showel - 2010/06/02 13:59

вот здесь есть лекции по алиасу, не конкретно про авто а общие понятия,
http://au.autodesk.com/?nd=class&session_id=2686

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/06/02 15:30

Ну, вот, ещё урок с машиной, опять же азы, общие принципы...
<http://files.mail.ru/2A3J2C>

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/06/02 21:56

кстати, на au.autodesk.com есть еще уроки по студии:
http://au.autodesk.com/?nd=class_listing&filter_keywords=&chunk=100&filter_type=&filter_track=&filter_track=

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Showel - 2010/06/03 00:14

loover писал(а):
кстати, на au.autodesk.com есть еще уроки по студии:
http://au.autodesk.com/?nd=class_listing&filter_keywords=&chunk=100&filter_type=&filter_track=&filter_track=
это понятно, вот если бы это выцарапать с сайта чтобы у себя на компе иметь для личного пользования ну и поделиться есно, чтобы каждый раз не качать вот это было бы неплохо, я пытался с помощью OperaCacheView но у меня не получилось, и в фаерфокс не подхватывает, там какойто сиольверлайт.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by kodg - 2010/06/03 00:30

сиольверлайт это микрософтовский flash
так а downloadhelper - ом для firefox-а неполучается чтоли ?

кстати завтра будет урок по Alias от меня с комментариями! :)

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/06/03 01:57

Showel, там можно многое скачать (смотри на значек "screencast download" рядом с лекцией) после регистрации.

по-поводу видеолекции о классе А. очень удивила возможность создавать филлет G3 между курвами при помощи кривой с 5-ю точками. правда, для этого потребовалось двигать sv. kodg, есть ли аналог инструмента moving sv в рино?

=====

Есть почти все уроки.

Posted by kodg - 2010/06/03 02:11

loover писал(а):

kodg, есть ли аналог инструмента moving sv в рино?

есть но толку от него нет потому что анализировать что при этом получается возможности нет,

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/06/03 04:11

а как называется?

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/06/05 22:56

только начал осваивать студию. подскажите, пожалуйста, книгу на русском.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Showel - 2010/06/05 23:18

я б тоже хотел, но мне кажется таких нет, на <http://threed-art.com/index.php> делали перевод хелпа и его можно там скачать но нужно иметь 50 постов или модели выложить.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by kodg - 2010/06/06 00:39

мои рекомендации по осваиванию студии

1. по хелпу освоить навигацию ЭТО ОЧЕНЬ ВАЖНО СДЕЛАТЬ ПЕРВЫМ !! и главное привыкнуть. Открывать студию создавать шарики перемещать шарики масштабировать и тд ОСОБЕННО посоздавать кривые с привязками к сетке с точкам и к кривым ... чтоб научиться быстро манипулировать объектами да и привыкать к интерфейсу, потому что лично меня в алиас навигация очень долгое время раздражала ... настолько что и учить не хотелось :)

после того как студию разбили на много подпрограмм - automotive, surface и тд, мне кажется стало еще удобней, менюшек стало меньше, осталось самое необходимое для моделинга...

2. по конкретному инструменту если не помог хелп можете смело создавать тему в этой ветке, например бленд и все его меню ... я помогу если смогу

но вся фишка в технике, а тут кроме практики вам ничего не поможет даже зная как работает каждый инструмент ;)

так что вперед на мины !!

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2010/06/06 00:40

loover писал(а):

только начал осваивать студию. подскажите, пожалуйста, книгу на русском.

На русском вряд ли найдешь. Скачивай ПДФ-ки (ссылка вверху) и вникай! :)

Пошарю у себя, может найду русский хелп...

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/06/06 03:33

да, навигация непривычная. еще такой вопрос. есть ли где описание моделирования реального изделия от самого дизайнера этого объекта?

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2010/06/06 03:39

кто бы ради общего блага набил 50 постов или выложил модель?

как в алиасе сохранить настройки шейдеров (аккуратность, допуск)?

как сделать второй шейдер похожим на аналогичный из предыдущих версий (синий материал с отражением)?

как вернуть панель с шевлетом "whats new?"

=====

Есть почти все уроки.

Posted by ramzes - 2010/06/10 20:31

рда на скачку дал, заранее спасибо наверное есть там что либо интересное :) .

=====

Есть почти все уроки.

Posted by acidtermit - 2010/08/09 00:24

Если у кого урок про утюг? Art To Part называется
<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/JPG.JPG>

=====

Есть почти все уроки.

Posted by gflex - 2011/02/04 23:20

Извините, а никто не может перезалить ПДФки, которые уже ранее выкладывали в этой ветке.
А то ссылки устарели. Спасибо)

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Victorcg - 2011/03/02 13:08

Присоединяюсь к вопросу о перезаливке. И к вопросу об уроке от Сектор-41 по Рено Меган.
Спасибо.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by b00ze - 2011/03/08 00:54

Victorcg, не об этом уроке речь <http://3dcenter.ru/forum/index.php?showtopic=54068> ?

=====

Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2011/03/08 01:01

жаль, в этом уроке классом а и не пахнет. а ведь он не только для понтов нужен.

=====

Re: Есть почти все уроки.

Posted by Victorcg - 2011/03/09 12:54

Ну а остальные?
Где их взять?

=====

Re: Есть почти все уроки.

Posted by Victorcg - 2011/03/16 21:14

Ну хоть какие-нибудь ссылки, кроме тех, что в разделе уроков на этом сайте?
Спасибо.

=====

Re: Есть почти все уроки.

Posted by loover - 2011/03/17 20:23

подробных уроков по моделированию авто (класс а, патч лайаут и т.д) нет или почти нет. никто не рассказывает как смоделировать машину от и до. или теория, или фрагменты. мой тебе совет. для понимания общих принципов работы в алиас - уроки из хелпа. для понимания парадигмы моделирования авто - Building a Sportscar exterior to Class-A surfacing standards. тут главное именно принцип построения поверхностей и понимание, какие именно нужны поверхности для описания той или иной формы (тут только опыт и пространственное мышление).

=====

Re: Есть почти все уроки.

Posted by Viatrak - 2012/01/30 02:08

Всем привет. Обнаружил ссылки на такой вот урок A5 CAR Exterior COMPLETE Audi A5 Sportback Tutorial Autodesk Alias

Не шла ли о нём речь на форуме? Сам пока не смотрел, но вроде 123 урока по моделированию, люди хвалили на зарубежных форумах. Кто есть на Ру.Трекере посмотрите

<http://rutracker.org/forum/viewtopic.php?t=3672180>

=====

Re: Есть почти все уроки.

Posted by Viatrak - 2012/02/05 19:04

Всем привет. Попался такой вот объёмный урок по моделированию ножа для бумаги, среди текста около 40-ка видеоуроков

http://aliasdesign.autodesk.com/learning/tutorials/details/Retractable_Knife_134471/

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Heavenq - 2012/03/26 16:09

У Alias пожалуй лучший хелп, который я видел. Если есть минимальные знания английского то всё очень понятно и просто разжевано.

Кстати там же есть сравнение инструментов Рины и Алиаса.

Вся документация
Get started tutorial
PDF книги по алиасу

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Pirate - 2012/06/13 15:16

Добрый день.

Ни одна из выложенных ссылок на обучающие уроки, к сожалению, не работает... :dry:

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2012/06/14 04:31

они и не будут работать, ссылки были живы месяц.
что интересует, конкретно?
Владимир даёт более качественные, с точки зрения понимания пакета, уроки.
могу выложить, но перекиньте куда-нибудь, шоб потом не искали...

=====

Есть почти все уроки.

Posted by Heavenq - 2012/06/15 01:34

JekSun, можно залить на min-us, dropbox или яндекс.диск

На счет уроков Владимира, это скорее не уроки, а видео Making of, смотреть их лучше имея базовые представления о Alias и NURBS. По ним очень хорошо набирать опыт, зная основы.

=====

Есть почти все уроки.

Posted by JekSun - 2012/06/15 11:36

Попробую, в выходные, скинуть всё, что есть. А на счёт опыта, только практика даёт опыт... ни какие уроки её не заменят.

Урок даёт понятие принципов построения, но ни как не опыт.

=====

Re:Есть почти все уроки.

Posted by boja - 2012/06/15 20:01

There'a new version of "Learning Autodesk Alias Design 2012" book from Sham Thicoo.

A sort of "Learning Design with Alias Studio Tools" replica. \$49,00 on Amazon

If there's a car into and it was the one on the cover... Kodg should sell its tuts at \$4900,00 each one
...АН АhАaНа :side: :side:

=====

Re:Есть почти все уроки.

Posted by boja - 2012/06/15 20:01

There'a new version of "Learning Autodesk Alias Design 2012" book from Sham Thicoo.

A sort of "Learning Design with Alias Studio Tools" replica. \$49,00 on Amazon

If there's a car into and it was the one on the cover... Kodg should sell its tuts at \$4900,00 each one
...AH AhAaHa :side: :side:

=====