

Edge Split / Merge

Posted by generic - 2011/01/16 17:33

Время от времени возникает необходимость разрезать / объединить ребро. В рино для этого есть операция Edge Split / Merge (_SplitEdge / _MergeEdge). Есть ли в студии аналог этой команды?

в хелпе на эту тему ничего не обнаружил :S, возможно потому что в студии эту команду как-то по другому обозвали?

=====

Edge Split / Merge

Posted by kodg - 2011/01/17 02:13

shell stitch

=====

Edge Split / Merge

Posted by generic - 2011/01/17 10:48

Я наверно либо что-то не понял, либо неправильно объяснил. Shell stitch - "сшивает" поверхности.

мне же нужен аналогичный эффект, как на картинке

=====

Edge Split / Merge

Posted by kodg - 2011/01/17 11:03

ясно:)

но к сожалению нет...

В алиасе тем не менее это можно сделать в несколько приемов так как там сурфейс хранит кривые которыми она была тримнута то нужно делать Untrim потом в меню object edit команду Attach (и спаять вместе те кривые на поверхности которые нужно) и снова команда трим ... вот так.

=====

Edge Split / Merge

Posted by generic - 2011/01/17 11:13

ага, понял, я в общем так и делал, либо гонял в рино
спасибо

=====