

А так можно сделать в Alias?

Posted by acidtermit - 2012/08/02 17:00

Возможно ли наложить на тело вращения форму для Trimm или какие вообще есть варианты исполнения таких форм?

http://www.soldis.ru/upload/medialibrary/e06/Aqua%20Minerale_3.jpg

=====

А так можно сделать в Alias?

Posted by vk3d - 2012/10/22 16:43

Тоже интересуется эта тема в данный момент.

=====

А так можно сделать в Alias?

Posted by Viatrak - 2012/10/24 02:24

Ребята, привет. Вижу вопрос давний, но может помочь) Высылаю две картинки с указанием инструментов: проекция кривых на поверхность и проекция одного тела на другое тело. Потом уже надо будет разбираться что чем вырезать-обрезать, объединять и т.д..... в общем чтобы вышло как у вас на картинке. Дальше уже сами пробуйте экспериментируйте. А на вашей картинке по моему предметы сделаны в СолидВорксе, там эта операция будет быстрее и конкретнее. Лично я бы такую операцию делал или в Рине, или в Солиде, во всяком случае филеты точно в Солиде.

Желаю удачи в изучении, пришлите потом что у вас вышло).

=====

А так можно сделать в Alias?

Posted by Viatrak - 2012/10/24 02:25

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/29-20121024.jpg>

Забыл прикрепить файлы)

=====

А так можно сделать в Alias?

Posted by Viatrak - 2012/10/24 02:26

<http://www.kodg-3d.com/images/fbfiles/images/30-20121024.jpg>

=====

А так можно сделать в Alias?

Posted by acidtermit - 2012/10/24 03:06

Спасибо! надо попробовать. Да, модели в солиде, но хочется проработать модель в альясе)

=====